

Universidad Autónoma Metropolitana Unidad Azcapotzalco
División de Ciencias Básicas e Ingeniería
Licenciatura en Ingeniería en Computación

Clasificación de servicios web mediante el algoritmo Colonia Artificial de Abejas

Proyecto Tecnológico
Trimestre 2016 Invierno

Flores Sánchez Iván
Matrícula: 206241486
al206241486@azc.uam.mx

Asesores:
Dra. Maricela Claudia Bravo Contreras
Asociado D
Departamento de Sistemas
mcbc@azc.uam.mx

Dr. Román Anselmo Mora Gutiérrez
Asociado D
Departamento de Sistemas
mgra@azc.uam.mx

Abril de 2016

Yo, Claudia Maricela Contreras Bravo, declaro que aprobé el contenido del presente Reporte de Proyecto de Integración y doy mi autorización para su publicación en la Biblioteca Digital, así como en el Repositorio Institucional de UAM Azcapotzalco.

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Claudia Maricela Contreras Bravo', written in a cursive style.

Yo, Román Mora Gutiérrez, declaro que aprobé el contenido del presente Reporte de Proyecto de Integración y doy mi autorización para su publicación en la Biblioteca Digital, así como en el Repositorio Institucional de UAM Azcapotzalco.

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Román Mora Gutiérrez', written in a cursive style with a large flourish at the end.

Yo, Iván Flores Sánchez, doy mi autorización a la Coordinación de Servicios de Información de la Universidad Autónoma Metropolitana, Unidad Azcapotzalco, para publicar el presente documento en la Biblioteca Digital, así como en el Repositorio Institucional de UAM Azcapotzalco.

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Iván Flores Sánchez', written in a cursive style.

Índice General

1	Resumen.....	1
2	Introducción.....	2
3	Objetivo General.....	4
3.1	Objetivos Específicos.....	4
4	Justificación.....	4
5	Antecedentes	6
5.1	Proyectos Terminales.....	6
5.2	Artículos.....	6
5.3	Tesis.....	6
6	Desarrollo del Proyecto	7
6.1	Recursos.....	10
6.2	Especificación Técnica	10
6.3	Descripción del ABC	12
6.4	Funcionamiento del Híbrido	14
7	Implementación	16
8	Resultados.....	17
9	Conclusión.....	23
10	Anexos	25
	• Anexo A.....	25
	• Anexo B.....	39
	• Anexo C.....	48
11	Bibliografía.....	51
12	Entregables	51

Índice de Figuras

Figura 1. Estructura de un servicio web básico.....	2
Figura 2. Estructura de un archivo WSDL.....	3
Figura 3. Diagrama de llamadas remotas a Servicios Web.....	3
Figura 4. Diagrama básico de un Algoritmo bio-inspirado.....	5
Figura 5. Proyecto de Investigación.....	7
Figura 6. Extracción de la información hacia las ontologías.....	8
Figura 7. Obtención de las 8 Matrices de Similitud.....	8
Figura 8. Esquema básico del Proyecto.....	9
Figura 9. Ejecución del programa que calcula la similitud entre servicios.....	11
Figura 10. Diagrama general del algoritmo ABC.....	12
Figura 11. Grafica del comportamiento del algoritmo ABC.....	13
Figura 12. Composición de un vector.....	14
Figura 13. Conjunto de vectores.....	15
Figura 14. Conjunto de vectores con los resultados finales.....	15
Figura 15. Similitud entre las mejores soluciones encontradas con 50 servicios.....	17
Figura 16. Similitud entre las mejores soluciones encontradas con 647 servicios.....	18
Figura 17. Similitud entre las mejores soluciones encontradas con 1027 servicios.....	19
Figura 18. Grupos en el mejor caso para 50 servicios.....	20
Figura 19. Grupos en el mejor caso para 647 servicios.....	21
Figura 20. Grupos en el mejor caso para 1027 servicios.....	22

Índice de Tablas

Tabla 1. Configuración de instancias con 100 iteraciones.....	16
Tabla 2. Configuración de instancias con 200 iteraciones.....	16
Tabla 3. Configuración de instancias con 500 iteraciones.....	16
Tabla 4. Resumen con las mejores configuraciones obtenidas.....	16
Tabla 5. Resultados de la Similitud de las 50 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones...17	
Tabla 6. Resultados de la Similitud de las 647 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones..18	
Tabla 7. Resultados de la Similitud de 1027 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones.....19	
Tabla 8. Generación de los Grupos de las 50 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones....20	
Tabla 9. Generación de los Grupos de las 647 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones...21	
Tabla 10. Generación de los Grupos de 1027 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones....22	
Tabla 11. Resumen con los mejores resultados de la Similitud.....23	
Tabla 12. Resumen con los mejores resultados de los Grupos.....23	
Tabla 13. Valores Promedios de Grupos generados.....24	
Tabla 14. Valores de Varianza.....24	
Tabla 15. Hipotesis.....24	
Tabla 16. Resultados de la Hipotesis.....24	

1 Resumen

El Proyecto de Integración consistió en la creación de un programa que clasifica las descripciones de servicios web, como también el de analizar y medir el desempeño del mismo, las descripciones de los servicios web están contenidos en una ontología, la búsqueda se realizó de manera simple y más específica con un enfoque semántico.

La clasificación se realiza mediante la utilización de medidas de similitud semántica, es decir se comparan semánticamente servicios web, obteniendo de cada métrica un valor, que es el valor de similitud de cada servicio entre todos los demás servicios, estos datos son almacenados en diferentes matrices, para su posterior cálculo mediante el programa creado y obtener una mejor clasificación de los servicios web.

En el Proyecto de Integración se emplearon métodos de clasificación eficientes como también un método innovador bio-inspirado sin dejar de lado los métodos heurísticos que se emplearon para encontrar la mejor solución en un menor tiempo de ejecución para la clasificación de los servicios web.

2 Introducción

“Hoy en día, el principal uso de la WWW es para el acceso a documentos y aplicaciones. En la mayoría de los casos, tal uso es por parte de los usuarios, que típicamente trabajan a través de buscadores, audio, video, u otros sistemas interactivos. La web puede crecer significativamente en poder y espacio si está sustentado en el soporte de la comunicación y las aplicaciones de un programador a otro.”

Traducido de W3C XML Procol Working Group Chate.¹

Un servicio web es un componente de software reutilizable que está disponible a través de Internet, utiliza un sistema de mensajería basada en XML² estandarizada, y no está ligada a ningún sistema operativo o un lenguaje de programación [3]. Un servicio es una interface de programación al que se puede acceder a través de Internet (ver Figura 1). Igual que una página web está definida por un URL³, un servicio web que está definido por un URI⁴ y por su interface, a través del cual se puede acceder a él.

La arquitectura de servicios web (ver Figura 2) está basada en una serie de protocolos, lenguajes y estándares interoperables que son ampliamente utilizados en redes públicas como Internet. Para la descripción de las interfaces de programación de los servicios web se emplea el lenguaje WSDL⁵, el cual es un estándar de la W3C⁶ que le permite a los proveedores de servicios publicar sus servicios y a los clientes solicitantes de servicios realizar búsquedas y utilizar la descripción del servicio seleccionado para crear un objeto de llamada remota (ver Figura 3).



Figura 1. Estructura de un servicio web básico

¹ <http://www.w3.org/>

² eXtensible Markup Language.

³ Uniform Resource Locator.

⁴ Uniform Resource Identification.

⁵ Web Service Description Language.

⁶ World Wide Web Consortium.

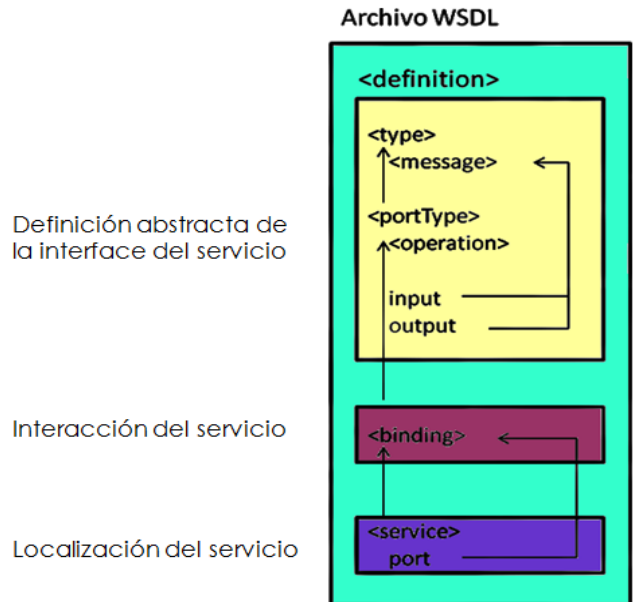


Figura 2. Estructura de un archivo WSDL

En la actualidad los servicios web se han incrementando conforme a las diferentes necesidades que cada usuarios tiene. Existen descripciones de servicios web dentro de internet como en servidores y en localidades llamados repositorios, la mayoría de estos repositorios ofrecen búsquedas de servicios con resultados no favorables para el usuario quien realiza la búsqueda.

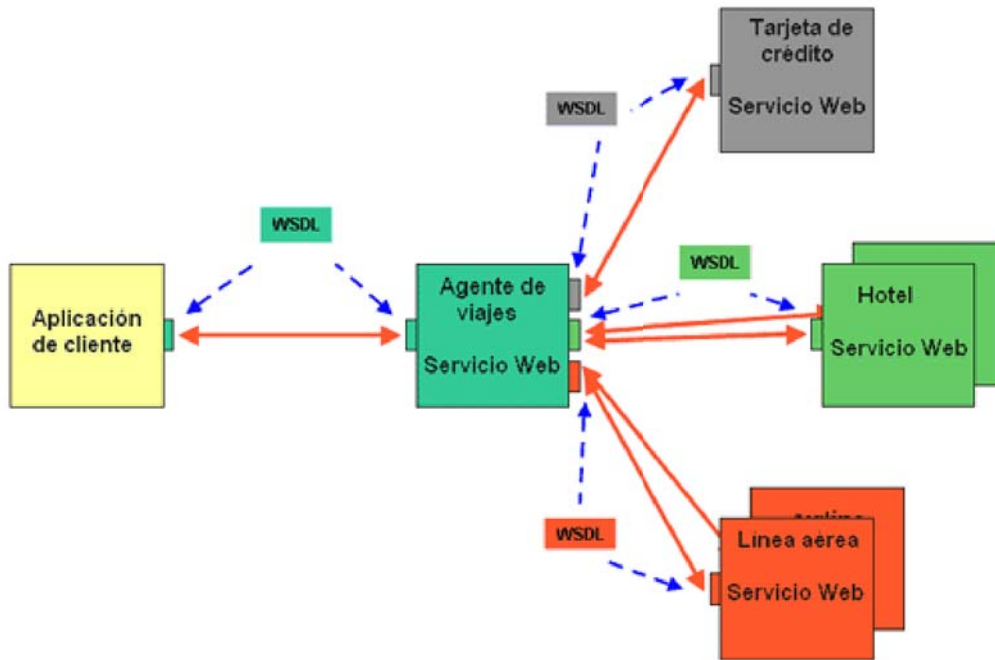


Figura 3. Diagrama de llamadas remotas a Servicios Web

3 Objetivo General

Adaptar e implementar un programa que permita clasificar servicios web mediante un híbrido⁷ entre el algoritmo de Colonia Artificial de Abejas⁸, K-Means⁹ y Consenso.

3.1 Objetivos Específicos

1. Diseñar e implementar un módulo de adquisición y extracción de datos de descripciones de servicios Web.
2. Implementar un programa basado en el algoritmo Colonia Artificial de Abejas para la clasificación de servicios Web.
3. Implementar un repositorio que contenga la clasificación de los servicios web previamente analizados.
4. Evaluar mediante la comparación de los resultados obtenidos por medio del híbrido contra los resultados reportados en la literatura para estos servicios.

4 Justificación

Existen algunas formas de clasificar servicios web, en la actualidad los mismos repositorios en los que están contenidos los servicios web realizan dicha tarea, pero con resultados no satisfactorios en la obtención de la clasificación, ya que se requiere que el usuario proporcione información con el objeto de organizar dichos elementos [7].

Los avances en la tecnología son muchos actualmente y más en el ámbito de la informática y entre los cuales destacan los servicios web, desde los 80's se han implementado métodos basados en analogías biológicas para resolver problemas complejos de computación y optimización entre los que destacan algoritmos genéticos, estrategias evolutivas, comportamiento de algunas especies de animales, etcétera. Muestra de ello es la tendencia que ha aumentando y la inmensa fuente de inspiración que hay en la naturaleza para resolver problemas complejos y difíciles [1]. Los seres vivos como los animales y las plantas y el mismo clima exhiben extraordinarios, complejos y fascinantes fenómenos

⁷ El termino híbrido se refiere a la combinación de dos o más técnicas heurísticas o metaheurísticas

⁸ Colonia Artificial de Abejas, por sus siglas en ingles, Artificial Bee Colony (ABC) [6].

⁹ K-MEANS, método de agrupamiento cuyo objetivo es la partición de un conjunto de n observaciones en k grupos en el que cada observación pertenece al grupo más cercano a la media.

naturales y uno de ellos es la forma de encontrar la mejor solución para resolver el problema y mantener el equilibrio perfecto entre sus componentes o el medio que los rodea.

Esta es la idea principal de la computación inspirada en la naturaleza, es decir, imitar los pasos que ha desarrollado la naturaleza y adaptarlos a un problema, convirtiéndolo así en un algoritmo bio-inspirado [4]. Son muchos los algoritmos bio-inspirados que imitan la naturaleza para resolver problemas de optimización [10].

En este Proyecto de Integración se implemento un programa que permite clasificar servicios web mediante el algoritmo Colonia Artificial de Abejas, para que un usuario realice la búsqueda de una manera más específica, con un tiempo de ejecución rápida y con un enfoque semántico, ya que actualmente en este proceso de búsqueda, los resultados son demasiados e irrelevantes ya que emplean palabras clave sin importar su significado.

El empleo de métodos convencionales para resolver problemas de optimización requiere enormes esfuerzos y recursos computacionales, que tienden a fallar en cuanto aumenta el tamaño del problema [1]. Esta es la razón principal de la implementación de un algoritmo que explote la característica de inteligencia colectiva¹⁰, dicha característica la posee el algoritmo Colonia Artificial de Abejas como alternativa en la optimización de clasificar servicios web. Este algoritmo se basa en el mejoramiento iterativo de cualquier población de soluciones y en su mayoría emplear la aleatorización¹¹ y la búsqueda local como también búsqueda global para resolver un problema de optimización [10]. La Figura 4 muestra el diagrama básico que la gran mayoría de los algoritmos bio-inspirados siguen.



Figura 4. Diagrama básico de un Algoritmo bio-inspirado

¹⁰ Inteligencia Colectiva también llamado Sistema Colectivo es capaz de resolver tareas difíciles en entornos dinámicos y variados sin ayuda o control externo y sin coordinación central.

¹¹ Aleatorización. Escoger de un conjunto de soluciones al azar cualquier solución sin hacer alguna distinción.

5 Antecedentes

5.1 Proyectos Terminales

1. *Clasificación de servicios web mediante ontologías* [2].

Éste Proyecto Terminal es muy similar al proyecto que se pretende realizar, ya que realiza un agrupamiento de servicios web, aunque hace uso de ontologías, aspecto del cual no se hará uso en el proyecto a realizar, la diferencia estriba en la implementación de un algoritmo bio-inspirado.

2. *Extracción automatizada y representación de servicios web mediante ontologías* [8].

Éste Proyecto Terminal se enfoca a servicios web mediante la extracción automatizada, cuyo contenedor son las ontologías, es similar al proyecto a realizar ya que también hará uso de la extracción de servicios web. La diferencia radica en la implementación de un algoritmo de optimización bio-inspirado.

5.2 Artículos

3. *A Hybrid Artificial Bee Colony Algorithm for the Service Selection Problem* [11].

Esta investigación que se realizó es muy similar a la propuesta, ya que hace uso del algoritmo ABC en combinación con otros algoritmos y lo mismo se pretenderá hacer en este proyecto, sin embargo la diferencia radica que en el artículo se enfoca a resolver problemas de selección de servicios web y en este proyecto solo se realizará la optimización en la clasificación de los servicios web.

4. *Web Services Selection Based on Discrete Artificial Bee Colony Algorithm* [9].

Esta investigación es similar al trabajo que se llevará a cabo, sin embargo una de las diferencias más grandes radica en el uso de un híbrido, que combina los algoritmos ABC con K-Medias y consenso. Además de las características de calidad de servicio (QoS, por sus siglas en inglés), mientras que en este proyecto no se emplearán esas características sino los parámetros de entrada y salida y los nombres de las operaciones de los servicios.

5.3 Tesis

5. *Adaptación del algoritmo de la colonia artificial de abejas para resolver problemas de diseño en ingeniería* [5].

Esta investigación es parecida al proyecto que se pretende realizar ya que también habrá una adaptación en el algoritmo ABC, pero enfocada en algo muy específico como son los servicios web y que sin embargo en la tesis abarca temas más generales como son los problemas de diseño en ingeniería.

6 Desarrollo del Proyecto

El Proyecto de Integración desarrollado forma parte de un proyecto de investigación de mayor alcance cuyo objetivo es el de diseñar e implementar un directorio semántico de servicios web y recursos de programación utilizando métodos eficientes, totalmente automatizados, que permitan la organización, composición y clasificación de servicios web con un enfoque semántico. El cual está compuesto por módulos cada uno con un objetivo específico pero que sin duda cada modulo es auxiliar del modulo que le sigue, en particular, con este trabajo se contribuyo con el módulo de clasificación y agrupamiento de servicios web y para su funcionamiento hace uso de los módulos que le preceden (ver Figura 5).

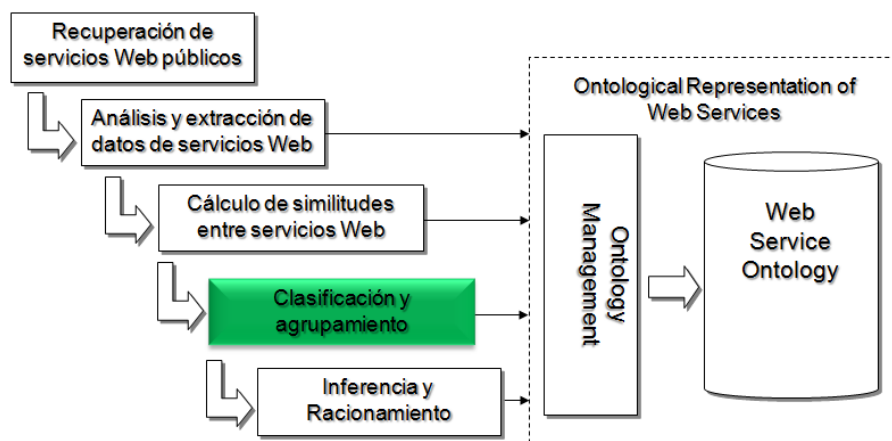


Figura 5. Proyecto de Investigación

Los servicios web pueden ser extraídos de la red mediante el uso de un crawler¹² de código abierto, para este Proyecto de Integración se uso un repositorio local el cual contiene colecciones de servicios web públicos, 1027 servicios web públicos en total fueron con los que se trabajo y con los cuales se realizaron pruebas y análisis para la clasificación.

Los datos específicos para poder realizar las mediciones de la colección de los servicios web se utilizo el modulo de *Análisis y extracción de datos de servicios web* que consistía de un parser¹³ para poder extraer toda la información necesaria de cada uno de los servicios web cuyos valores son almacenados en una ontología, se crearon en particular 3 archivos OWL¹⁴ de tamaño 50, 647 y 1027 de los servicios web respectivamente (ver Figura 6).

¹² Crawler, programa que inspecciona las páginas en Internet de forma metódica y automatizada.

¹³ Parser, programa que convierte en tokens cada una de los parámetros que tiene como entrada.

¹⁴ Web Ontology Language (OWL). Es un lenguaje de etiquetas para publicar y compartir datos usando ontologías en la web.

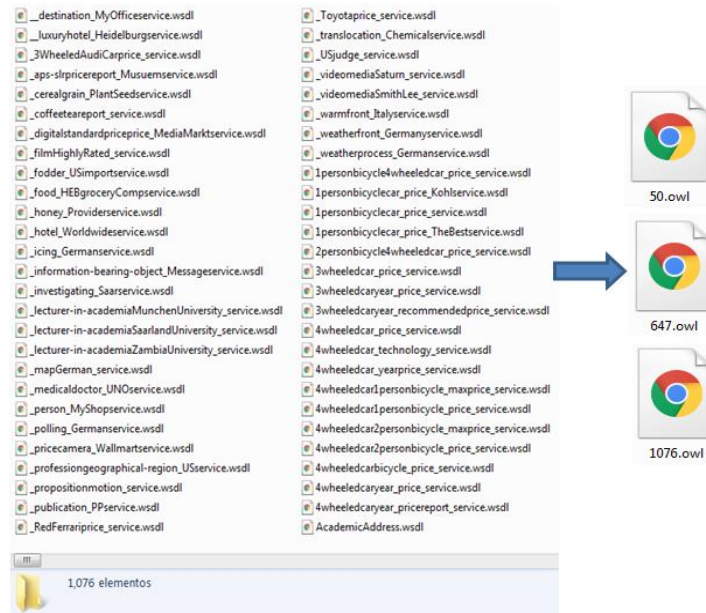


Figura 6. Extracción de la información hacia las ontologías

El modulo de *Cálculo de Similitudes entre servicios web* se utilizo para calcular la similitud de los datos que se obtuvieron de las ontologías, cabe resaltar que este modulo fue modificado y adaptado para este Proyecto de Integración ya que se incorporo nuevas métricas¹⁵ para el cálculo de los datos de similitud sumando así ocho medidas de similitud (ver Anexo B), los cuales arrojaron nuevos datos para ser analizados y obtener un análisis más completo (ver Figura 7).

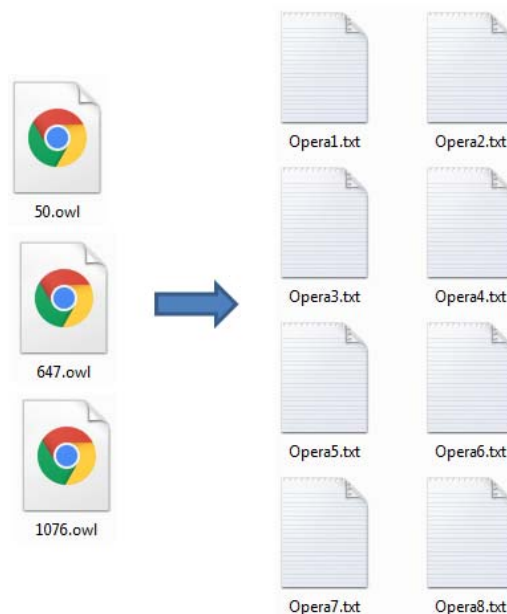


Figura 7. Obtención de las 8 Matrices de Similitud

¹⁵ <http://code.google.com/archive/p/ws4j/>

La estructura general de este Proyecto de Integración, que es el módulo de Clasificación y Agrupamiento emplea un algoritmo híbrido y se muestra en la figura 8, cuyo funcionamiento como estructura se describe con más detalle en las siguientes secciones.

El Proyecto consta de los siguientes módulos:

Repositorio de los servicios web local.

- Este módulo tiene todo un conjunto de servicios web, que posteriormente serán agrupados, los servicios web ya han sido almacenados anteriormente por una búsqueda del usuario.

Módulo de adquisición y lectura de datos de los servicios web.

- Este módulo realiza la tarea de reunir toda la información de los servicios web para su posterior clasificación.

Módulo de clasificación de los servicios web mediante el híbrido

- Este módulo del híbrido permitirá:
 1. Determinar cuántos grupos deben generarse.
 2. Determinar los centroides de los grupos.
 3. Agrupar los servicios en función de los centros generados.

Módulo del repositorio para los servicios web clasificados.

- Este módulo albergará todo los servicios web una vez clasificados, el objetivo de este módulo es contener todo un agrupamiento óptimo.

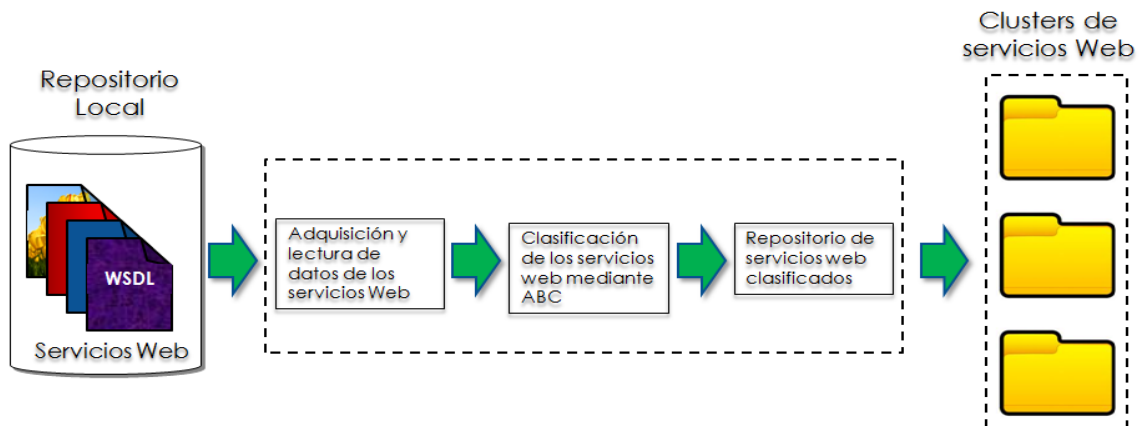


Figura 8. Esquema básico del Proyecto

6.1 Recursos

Para la realización del Proyecto de Integración se utilizó los siguientes recursos de libre distribución:

Hardware

- Computadora portátil Compaq Presario CQ40 Notebook con procesador Intel Celeron 900 2.20GHz, 2 GB de memoria, 150 Gb de Disco Duro, con sistema operativo Windows 7 Ultimate Service Pack 1
- Computadora portátil Toshiba con procesador Intel Core Duo T5550 1.83GHz, 4 GB de memoria, 150 de Disco Duro, con sistema operativo Windows 7 Ultimate Service Pack 1
- Servidor Dell con procesador Intel (R) Xeon (R) CPU 3.30 GHz dual, 64 GB de memoria, con sistema operativo Windows Server 2012 R2 Data center de 64 bits.

Software

- Lenguaje de programación Java¹⁶.
 - ✓ IDE Eclipse¹⁷.
- Parser de servicios Web.
- Servidor Tomcat 7.0.64¹⁸.

6.2 Especificación Técnica

El programa creado tiene como parámetros de entrada los archivos que son generados de los módulos mencionados anteriormente los cuales hacen uso de servicios web almacenados en un repositorio local, a los cuales se extrajeron los datos de las operaciones de los servicios y de los parámetros de entrada y salida.

Para el proceso de comparar semánticamente las operaciones de entrada y de salida de cada servicio se utilizó las siguientes métricas de similitud semántica de libre distribución y que hacen uso de WordNet¹⁹:

¹⁶ Java, Lenguaje de programación informática creada por Sun Microsystems.

¹⁷ Eclipse, Entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java.

¹⁸ <http://tomcat.apache.org/>

- WUP²⁰
- LIN²¹
- PATH²²
- LESK²³
- HSO²⁴
- JCN²⁵
- LCH²⁶
- RES²⁷

Las métricas de similitud regresan un valor entre 0 y 1 donde si el parentesco semántico entre los servicios es diferente se le asigna un valor aproximado a 0 y si hay alguna característica de parentesco semántico entre los servicios se le asigna un valor muy cercano a 1(ver Figura 9).

```

Consola  Depurar
<terminado> mainTester (9) [Aplicación Java] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_51\bin\javaw.exe(24/03/2016 18:11:24)
NUMERO ==> 0
SimilarityBetween( get_ADDRESS , get_BIOPSY ) =
==> Wu Palmer Semantic Similarity = 0.5082417582417582
==> Lin Semantic Similarity = 0.5402001936325639
==> Path Semantic Similarity = 0.32395833333333335
==> Lesk Semantic Similarity = 0.5
==> HirstStOnge Semantic Similarity = 0.5
==> JiangConrath Semantic Similarity = 0.5368993105035847
==> LeacockChodorow Semantic Similarity = 0.8078850485505522
==> Resnik Semantic Similarity = 0.6496346437061298

```

Figura 9. Ejecución del programa que calcula la similitud entre servicios

El valor de similitud de cada métrica es almacenado en una matriz, es decir cada archivo creado contiene la información de cada métrica que se utilizo para este proyecto y que es obtenido al ejecutar el programa.

El proceso de clasificación se efectúa una vez que se crearon los archivos que contienen la información de las similitudes de los servicios web mediante el algoritmo implementado en este Proyecto de Integración el cual se describe a continuación.

¹⁹ Base de datos léxica del ingles, <https://wordnet.princeton.edu/>

²⁰ <http://search.cpan.org/dist/WordNet-Similarity/lib/WordNet/Similarity/wup.pm>

²¹ <http://search.cpan.org/dist/WordNet-Similarity/lib/WordNet/Similarity/lin.pm>

²² <http://search.cpan.org/dist/WordNet-Similarity/lib/WordNet/Similarity/path.pm>

²³ <http://search.cpan.org/dist/WordNet-Similarity/lib/WordNet/Similarity/lesk.pm>

²⁴ <http://search.cpan.org/dist/WordNet-Similarity/lib/WordNet/Similarity/hso.pm>

²⁵ <http://search.cpan.org/dist/WordNet-Similarity/lib/WordNet/Similarity/jcn.pm>

²⁶ <http://search.cpan.org/dist/WordNet-Similarity/lib/WordNet/Similarity/lch.pm>

²⁷ <http://search.cpan.org/dist/WordNet-Similarity/lib/WordNet/Similarity/res.pm>

6.3 Descripción del ABC

La idea principal del algoritmo Colonia Artificial de Abejas (ABC) es imitar el comportamiento de búsqueda y recolección de alimento haciendo uso de recursos muy específicos como son la exploración²⁸, explotación²⁹, reclutamiento³⁰ y abandono³¹. El algoritmo ABC está compuesto por dos grupos de abejas: las abejas obreras y las abejas en espera. Las abejas en espera se subdividen a su vez en: abejas exploradoras y en abejas espectadoras, estas dos clases de abejas (obrero y espectadora) tiene la características de elegir y ajustar mediante su experiencia (memoria) la fuente de alimento. En el algoritmo ABC se asume que cada posición de la fuente de alimento equivale a una solución factible y la cantidad de alimento que se recolecta de la fuente de alimento representa la calidad asociada a la solución [10], (ver Figura 11). La Figura 10 resume el algoritmo del ABC.

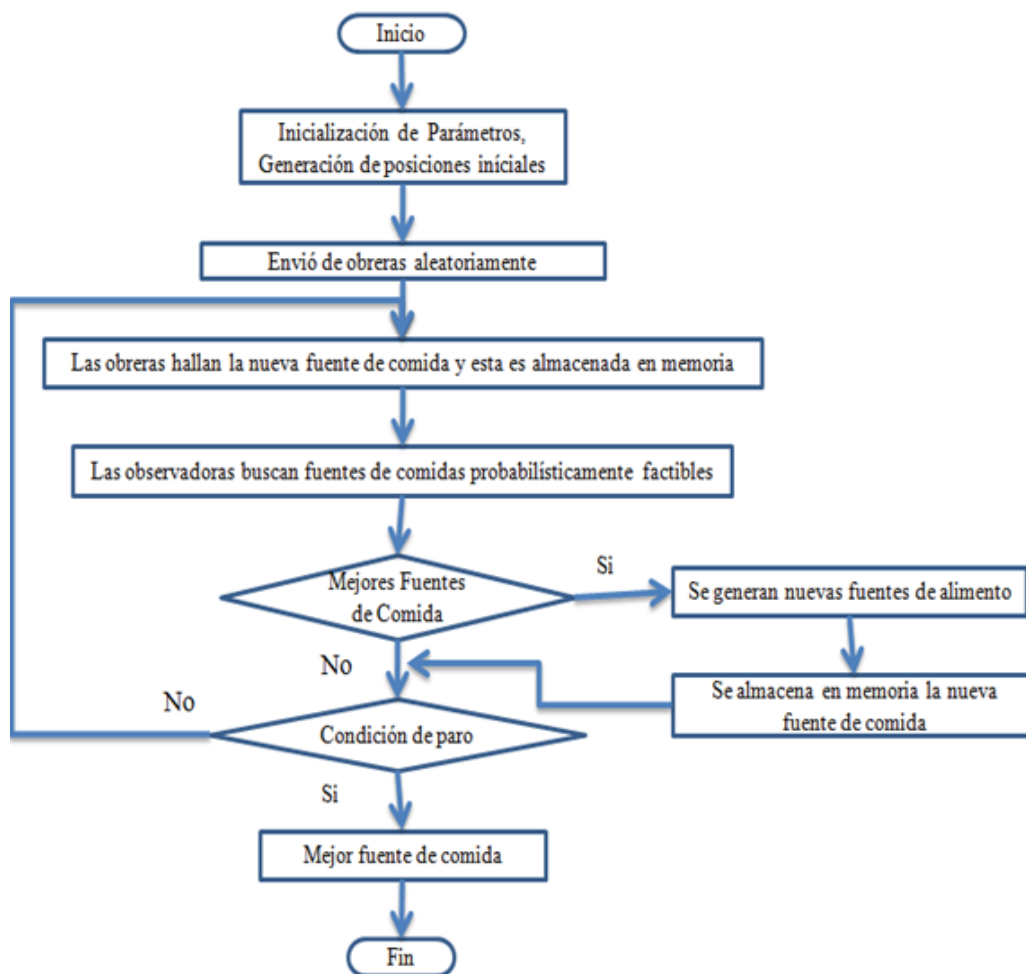


Figura 10. Diagrama general del algoritmo ABC

²⁸ Acción que realizan las abejas desempleadas para nuevas fuentes de alimento.

²⁹ Tarea que llevan a cabo las abejas obreras en una fuente de alimento.

³⁰ Acción que realizan las abejas desempleadas con las abejas obreras para explotar una fuente de alimento.

³¹ Sucede cuando se encuentra una mejor fuente de alimento.

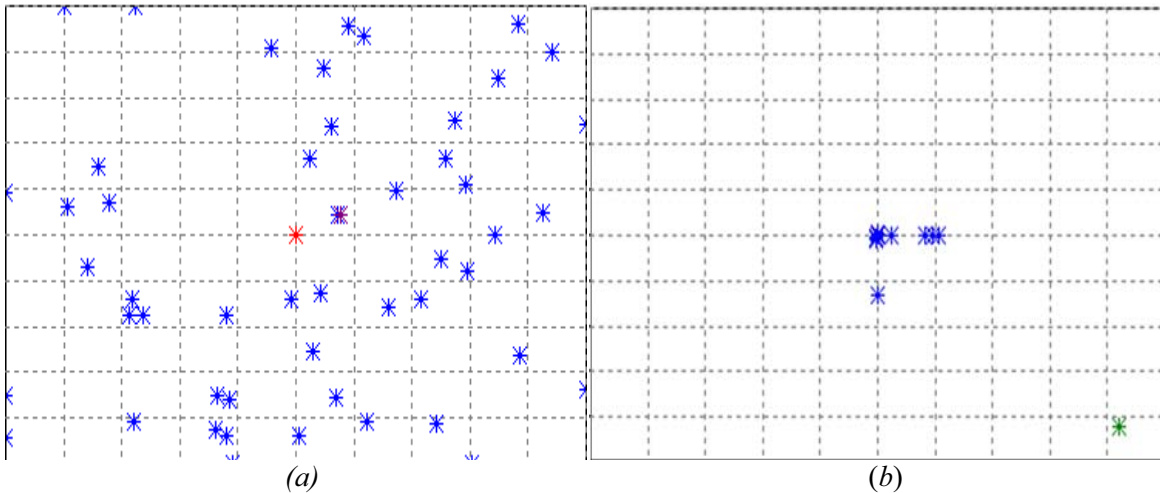


Figura 11. Grafica del comportamiento del algoritmo ABC. Color Azul = Abeja Obrera, Color Verde = Abeja Exploradora, Color Purgura = Mejor solución obtenida, Color Rojo = Optimo deseado. (a) Comienza el algoritmo ABC posicionando a las obreras aleatoriamente. (b) Después de una serie de ejecuciones es alcanzada la solución factible.

La combinación de otros métodos de agrupamiento como es el caso del método de consenso, permite al algoritmo bio-inspirado la creación de grupos que se generan desde 2 grupos (valor mínimo de grupos permitidos) hasta el número de servicios web que se utilizaron entre 2 (valor máximo de grupos que se podrán generar). Para el caso del método K-Means, el algoritmo selecciona elementos dentro de los grupos generados anteriormente convirtiéndolos en centroides con los cuales se podrá medir la similitud, también el híbrido hace uso de métodos heurísticos al generar números aleatorios que el algoritmo utiliza para el cálculo en la generación de grupos también en la selección de los centroides utilizando las operaciones básicas matemáticas como complejas como probabilidades.

La solución se presenta como un vector de entrada de tamaño n (numero de servicios web a clasificar) donde el elemento en el vector, devolverá el grupo al que pertenece. La función objetivo que el híbrido emplea es:

$$\text{Min} \sum_{\substack{i=1 \\ x \in ci \\ y \in ci}}^C d(x_i, y_i)$$

donde:

d : Distancia

y_i : Centro del i -ésimo cluster.

x_i : Uno de los servicios incluidos en el i -ésimo cluster. Ningún cluster puede estar vacío y no puede existir intersección entre los clusters.

6.4 Funcionamiento del Híbrido

La primera etapa que realiza el híbrido es la filtración de las 8 matrices que contienen la información de similitudes de los servicios web mediante la ecuación (1), descartando valores que excedan los límites permitidos y establecidos por las mismas métricas, se generan nuevas matrices filtradas con un 95% de certeza en las mediciones.

$$X - 1.96 \frac{\sigma}{\sqrt{N}} \leq \mu \leq X + 1.96 \frac{\sigma}{\sqrt{N}} \quad (1)$$

donde:

X : Matriz Promedio.

1.96 : Constante.

σ : Desviación estándar.

N : Elemento de la matriz de similitud.

μ : Similitud Promedio.

Posteriormente filtradas las 8 matrices todos los datos obtenidos se almacenaran en una matriz promedio (fuentes de alimentos) descartando las posiciones que contengan información nula ó 0 es decir se promediaron todos aquellos valores que si fueron filtrados y aceptados como valores factibles cuya información si aporta gran ayuda al algoritmo.

En una etapa posterior se lee la matriz de similitud promedio para generar por primera vez una serie de arreglos (abejas) los cuales tendrán almacenada información, por ejemplo los grupos generados, los centroides seleccionados etcétera (ver Figura 12).

Estos datos son los que decidirán los cambios de grupos (conversión de una abeja obrera a exploradora) mediante la ecuación (2), ecuación que crea nuevos vectores para la localización de nuevas soluciones (nuevas fuente de alimentos), también indican la distancia que están con el centro de cada grupo generado (ver Figura 13), cuyo objetivo principal es minimizar la similitud de los centroides de cada grupo y por lo tanto el de maximizar la similitud entre miembros de cada grupo al centro correspondiente.

32231	32001	1.068	1.55	0.301	0.36	3	5
Grupos generados		β	α	Normalización	Valoración	Max grupo	Limite

Figura 12. Composición de un vector con información de los grupos generados, los centroides seleccionados aleatoriamente, β es la sumatoria de la similitud entre centroides de cada grupo, α es la sumatoria de la similitud entre miembros de cada grupo al centro correspondiente y que son necesarios para el cálculo de la Normalización y Validación cuyo valor es de vital importancia en la elección de nuevos vectores en el algoritmo ABC, valor máximo del grupo generado y un contador o límite.

$$X'_{new} = X'_i - \phi(X'_i - X'_s) \quad (2)$$

donde:

X'_{new} : Nuevo Vector generado.

X'_i : Primer vector que genera el algoritmo.

ϕ : Numero Aleatorio entre 0 y 1.

La siguiente etapa que sigue el hibrido es obtener el valor máximo de la valoración, para ello se ejecuta un ciclo de iteraciones con los cuales los vectores retoman las etapas posteriores, es decir generan nuevos grupos como centroides y calculan la Normalización y la Validación con ciertas restricciones como por ejemplo si no pueden mejorar la validación anterior el valor de limite que lo compone aumenta, en caso contrario este campo se vuelve a cero y la valoración con el valor obtenido es almacenado, en caso de alcanzar su valor máximo el campo de limite no solo se vuelve a cero, en este caso todo el vector es generado completamente como se menciona anteriormente, esto sucede en cada uno de los vectores como se muestra en las siguientes figuras 13 y 14.

322313	20310	0.4833	0.7132	0.0481	0.0699	3	0
221212	20010	0.5553	2.9279	0.1977	0.1515	2	0
211211	200010	0.4921	2.288	0.1545	0.1239	2	0
322313	200031	0.3072	0.5974	0.0432	0.0625	3	1
221212	20010	0.5553	2.9279	0.2118	0.1799	2	0
211211	1002	0.3644	1.9757	0.1429	0.12	2	1

Figura 13. Conjunto de vectores, Color Rojo: Conjunto de vectores inicio, Color Azul: Conjunto de vectores que se modifican en cada iteración en el algoritmo

322313	130200	0.3456	0.6598	0.0477	0.0698	3	2
221212	20010	0.5553	2.9279	0.212	0.1798	2	1
211211	21	0.3968	1.4853	0.1075	0.1065	2	3
322313	103200	0.3456	0.6598	0.0498	0.0688	3	3
221212	20010	0.5553	2.9279	0.221	0.181	2	0
211211	100002	0.2983	1.775	0.1339	0.1049	2	4
			.				
			.				
			.				
322313	102030	0.3585	0.811	0.0448	0.0674	3	10
221212	20010	0.5553	2.9279	0.1619	0.1506	2	1
211211	120000	0.4153	2.2007	0.1217	0.1129	2	0
332211	300210	0.6149	0.6403	0.0392	0.0937	3	0
221212	20010	0.5553	2.9279	0.1792	0.1566	2	1
211211	100020	0.3577	2.288	0.1401	0.1132	2	0
332211	20310	0.4833	0.7132	0.0481	0.0937	3	0
221212	20010	0.5553	2.9279	0.221	0.181	2	0
211211	20100	0.352	2.005	0.1144	0.1132	2	0

Figura 14. El conjunto de vectores que contiene solo puntos indican una secuencia de ejecuciones, Color Verde: Conjunto de vectores con los resultados finales

7 Implementación

Los parámetros con los que fue ejecutado el algoritmo fueron varios, por ejemplo las 8 matrices cuadradas que se filtraron fueron de tamaño 5, 50, 647 y 1024 respectivamente, la generación de grupos de vectores iniciales fue de 4 vectores para cuestiones de práctica y análisis en la construcción del algoritmo, los cuales se acordó en generar grupos de 10 vectores una vez construido el algoritmo, el valor de “phi” (ϕ) en un inicio fue de 0.2 calibrando el algoritmo se estableció en 0.8, el valor de la variable límite que conforma cada vector desde un principio se estableció con el valor de 10, el tamaño de ciclos con los que el programa se ejecuto también estuvo en contante cambio, la generación de números aleatorios también fue modificado ya que se utilizo una forma más compleja para la generación de los mismos, el programa está diseñado para poder mostrar el vector completo, es decir mostrar toda la información que se genera (grupos generados, centroides, β , α , normalización, validación, tamaño máximo de grupo y limite) pero para uso más práctico en las pruebas solo se muestran la valoración y el tamaño máximo de grupo que se genero, las siguientes tablas resumen los ejecuciones con los diferentes parámetros que se modificaron.

Tamaño Matriz	100 iteraciones	vectores	ϕ
50	0.4631	10	0.8
647	0.4457	10	0.8
1027	0.4414	10	0.8

Tabla 1. Configuración de instancias con 100 iteraciones.

Tamaño Matriz	200 iteraciones	vectores	ϕ
50	0.5011	10	0.8
647	0.4152	10	0.8
1027	0.4782	10	0.8

Tabla 2. Configuración de instancias con 200 iteraciones.

Tamaño Matriz	500 iteraciones	vectores	ϕ
50	0.5169	10	0.8
647	0.4228	10	0.8
1027	0.4542	10	0.8

Tabla 3. Configuración de instancias con 500 iteraciones.

Tamaño Matriz	Mejores Resultados
50	500 iteraciones
647	100 iteraciones
1027	200 iteraciones

Tabla 4. Resumen con las mejores configuraciones obtenidas.

8 Resultados

A continuación se muestran los resultados obtenidos en forma de tablas con las mejores configuraciones, también se muestran las graficas resultado de las mismas:

	100			200			500		
	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio
0.3322116	0.0563415	0.1009004	0.4981613	0.0439323	0.0982948	0.5205043	0.0411708	0.0989385	
0.5190820	0.0369711	0.1445253	0.4490453	0.0410601	0.0935569	0.5351554	0.0378401	0.0975018	
0.4334746	0.0480076	0.0991093	0.4902191	0.0398102	0.1050635	0.5364543	0.0397102	0.0983724	
0.5575567	0.0353303	0.1150988	0.4752771	0.0383082	0.1280018	0.5458992	0.0458110	0.1018580	
0.4106739	0.0371488	0.1083493	0.5020176	0.0370918	0.0948430	0.5014388	0.0384841	0.1075409	
0.2927498	0.0630970	0.1040203	0.5397763	0.0393485	0.1212832	0.5294111	0.0416599	0.1100818	
0.4846925	0.0466351	0.1124559	0.4612397	0.0409208	0.1066123	0.5365068	0.0454492	0.1163531	
0.5353784	0.0404557	0.1186004	0.5350821	0.0417565	0.1023592	0.5106629	0.0341039	0.0940143	
0.4945885	0.0437915	0.0956999	0.5485311	0.0410027	0.1002204	0.4655496	0.0334956	0.1357247	
0.4932416	0.0456645	0.1025432	0.5309521	0.0460585	0.0987517	0.5244522	0.0433163	0.0987347	
0.3808616	0.0486251	0.1036605	0.4792554	0.0415437	0.1017561	0.5046523	0.0351837	0.0982017	
0.5893620	0.0298631	0.0993391	0.4812489	0.0305092	0.0986736	0.4907689	0.0408167	0.1106888	
0.3816476	0.0400868	0.0935831	0.5023888	0.0460301	0.1032030	0.5696470	0.0395370	0.1019360	
0.4951235	0.0454474	0.1448746	0.5251207	0.0391945	0.1002726	0.5716353	0.0353065	0.0993421	
0.4467321	0.0479013	0.1022506	0.4646931	0.0427688	0.1192913	0.5063083	0.0412513	0.095093	
0.5101395	0.0404475	0.1030672	0.5296219	0.0446670	0.1034013	0.5090425	0.0381359	0.0990068	
0.4899370	0.0454912	0.1376305	0.4952296	0.0411123	0.0962395	0.4698080	0.0440028	0.1042793	
0.4698910	0.0432380	0.0953103	0.5336771	0.0429933	0.1017662	0.5434270	0.0347715	0.0984205	
0.4039364	0.0505077	0.1038958	0.4684326	0.0437512	0.1396249	0.4746606	0.0334925	0.1009078	
0.5418479	0.044463	0.1236261	0.5129643	0.0408044	0.1009319	0.4936065	0.0329317	0.0920672	
Mejor	0.5893620	0.0630970	0.1448746	0.5485311	0.0460585	0.1396249	0.5716353	0.0458110	0.1357247
Peor	0.2927498	0.0298631	0.0935831	0.4490453	0.0305092	0.0935569	0.4655496	0.0329317	0.0920672
Promedio	0.4590148	0.0444764	0.1097323	0.5005247	0.0411505	0.1059587	0.5182097	0.0391336	0.1035261
Varianza	0.0059335	5.4433E-05	0.0002497	0.0008830	1.2008E-05	0.0001431	0.0009008	1.6939E-05	9.526E-05
D Estándar	0.0770295	0.0073778	0.0158017	0.0297154	0.0034653	0.0119655	0.0300134	0.0041156	0.0097601

Tabla 5. Resultados de la Similitud de las 50 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones

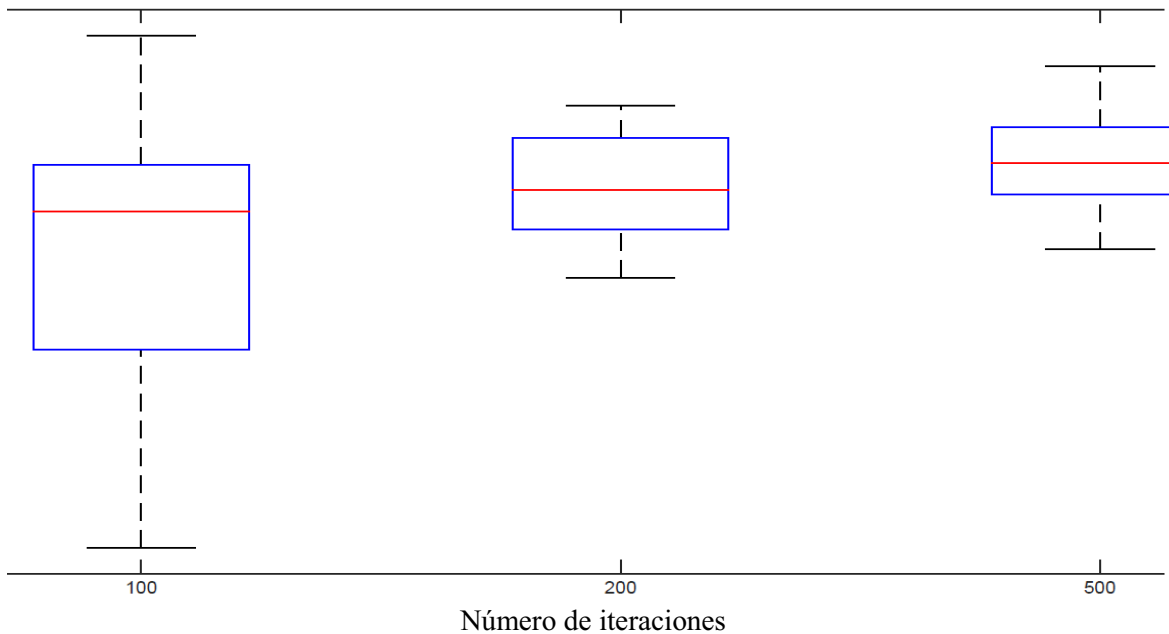


Figura 15. Comparativo de similitud entre las mejores soluciones encontradas con 50 servicios

	100			200			500		
	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio
0.2153186	0.04708268	0.09768613	0.52395334	0.04048671	0.0960905	0.54881541	0.04213923	0.096217	
0.53929347	0.04579912	0.12377976	0.52888873	0.04850837	0.14610007	0.35860715	0.0532852	0.10652016	
0.50550715	0.04645278	0.09697993	0.54118636	0.04531317	0.09792119	0.48874034	0.04870091	0.09879442	
0.4107395	0.05308694	0.09942944	0.37001832	0.04109386	0.09420772	0.53679182	0.04537954	0.09742133	
0.34259407	0.05590719	0.09739855	0.53060795	0.04556273	0.09693626	0.24856467	0.06081254	0.09803991	
0.47327271	0.04779748	0.09801848	0.20257995	0.05318307	0.09698382	0.22262872	0.05463912	0.09020784	
0.52967807	0.04537187	0.09723884	0.3354368	0.0506458	0.09891759	0.32165086	0.04968344	0.09467435	
0.39152403	0.05129277	0.09625431	0.28910657	0.05180847	0.09819475	0.26415789	0.0484095	0.09565052	
0.48609226	0.04512111	0.10086034	0.54778745	0.04065674	0.0993225	0.5185978	0.04371084	0.0962829	
0.48910908	0.04495656	0.09921112	0.2701243	0.06075739	0.09343512	0.38194056	0.05043058	0.09584534	
0.40743852	0.05330588	0.09934789	0.5413542	0.04429324	0.09650627	0.54085513	0.04747848	0.09880171	
0.40391961	0.04893022	0.09544515	0.34075583	0.04955581	0.0912395	0.39855868	0.05031664	0.09854731	
0.5327554	0.04714912	0.09978197	0.54673284	0.04340013	0.09852777	0.53596094	0.0463246	0.09735382	
0.33850524	0.05323068	0.09843432	0.44614786	0.05095455	0.0969124	0.43354759	0.05097802	0.09800627	
0.2284805	0.05336027	0.08869007	0.49322173	0.04068958	0.09578279	0.50087956	0.04777307	0.09687251	
0.53247242	0.04228284	0.09687289	0.47561538	0.0482518	0.09385443	0.5342804	0.04614646	0.09763114	
0.54947584	0.04315878	0.09701713	0.30187468	0.04865296	0.09713459	0.23621277	0.05253534	0.09200647	
0.54677893	0.04274006	0.09864191	0.24936309	0.04922921	0.09391703	0.41286051	0.04950698	0.09643241	
0.51332023	0.04648238	0.09808696	0.24062337	0.05184011	0.09528061	0.47949394	0.04828251	0.09797936	
0.47848759	0.04622322	0.09893596	0.52927081	0.04622953	0.09928046	0.49449973	0.04611704	0.09779277	
Mejor	0.54947584	0.05590719	0.12377976	0.54778745	0.06075739	0.14610007	0.54881541	0.06081254	0.10652016
Peor	0.2153186	0.04228284	0.08869007	0.20257995	0.04048671	0.0912395	0.22262872	0.04213923	0.09020784
Promedio	0.44401451	0.04807941	0.09890396	0.40923046	0.04762546	0.09880342	0.41911288	0.04929121	0.09701499
Varianza	0.01027133	1.6153E-05	4.0365E-05	0.01554565	2.6212E-05	0.0001285	0.01280278	1.72E-05	9.7324E-06
D Estándar	0.10134758	0.00401904	0.00635332	0.12468218	0.00511977	0.01133589	0.11314939	0.0041473	0.00311968

Tabla 6. Resultados de la Similitud de las 647 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones

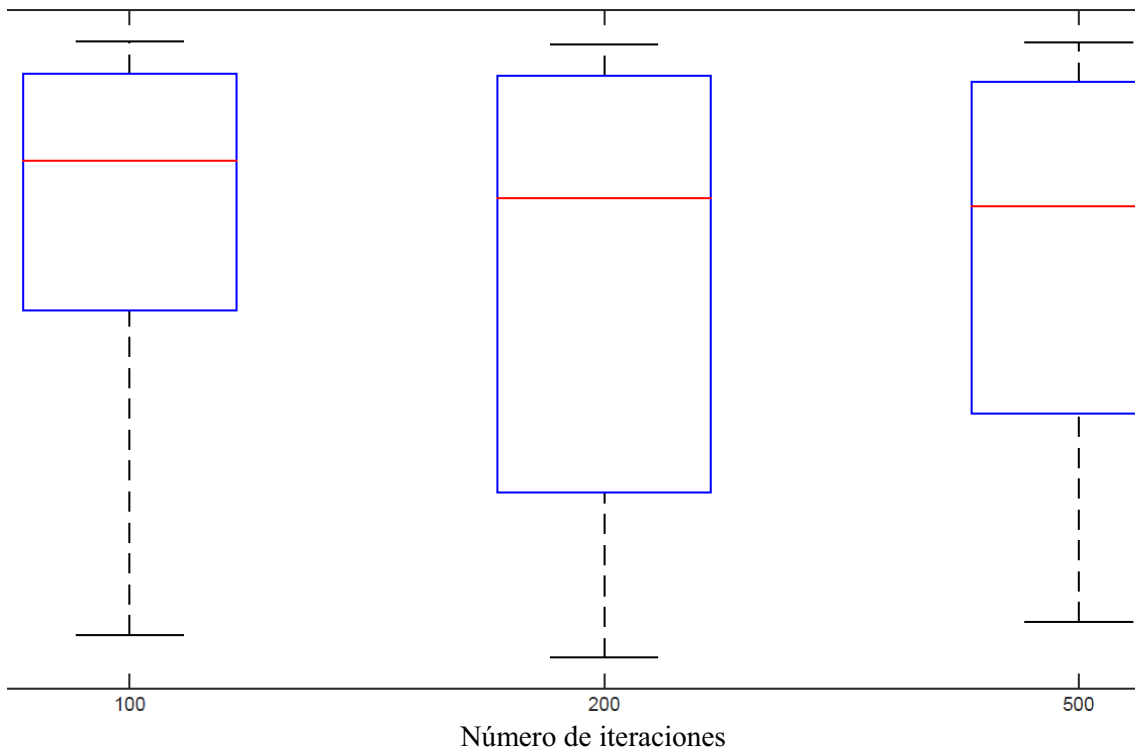


Figura 16. Comparativo de similitud entre las mejores soluciones encontradas con 647 servicios

	100			200			500		
	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio
0.49233249	0.04398484	0.09563675	0.54016378	0.04552551	0.09711782	0.51172364	0.04948446	0.0985225	
0.46859254	0.04777328	0.09618077	0.55123427	0.0384052	0.09697024	0.53356765	0.04488606	0.09691675	
0.42945425	0.0475179	0.09798991	0.53149176	0.04665506	0.09734941	0.44531389	0.04950754	0.09279642	
0.55240422	0.04097989	0.09729078	0.38417152	0.04812969	0.10039072	0.66112025	0.03447956	0.09866241	
0.40123004	0.05171223	0.13381499	0.47626708	0.04952645	0.10155157	0.50299292	0.04813204	0.09899422	
0.44550333	0.04483043	0.09346987	0.50966332	0.04777525	0.1000348	0.43481648	0.05130512	0.09544344	
0.31820053	0.05493566	0.09334663	0.56846422	0.0465486	0.09981139	0.35879715	0.05664075	0.09623362	
0.53571592	0.0459108	0.09799064	0.34828884	0.04983684	0.0974804	0.31200901	0.06174495	0.09950224	
0.48359442	0.05206164	0.0998819	0.56522096	0.03944667	0.09589788	0.51610158	0.04018082	0.09817397	
0.42974501	0.04601709	0.10426243	0.28919387	0.04876465	0.09345679	0.46252878	0.04754935	0.09641645	
0.32077948	0.04934677	0.10263097	0.47040663	0.04888471	0.09997775	0.45609362	0.04611206	0.09171088	
0.5300962	0.04479657	0.10333807	0.43566463	0.04957788	0.09385006	0.42201354	0.05206895	0.09737673	
0.53394262	0.04556478	0.09919599	0.54472464	0.04881704	0.10072275	0.5132191	0.04651397	0.09684895	
0.55531806	0.0355509	0.09615256	0.54860021	0.04667821	0.09944591	0.34764665	0.05208849	0.09103648	
0.47903273	0.05197162	0.1009656	0.54352817	0.04764264	0.09883381	0.47842453	0.04854434	0.09971215	
0.27378002	0.05473007	0.09524966	0.39113724	0.04350337	0.0975473	0.40012834	0.04885275	0.10021026	
0.36274032	0.05249036	0.09448587	0.52193753	0.04267194	0.09780841	0.55060552	0.04492041	0.09820568	
0.29213846	0.05257477	0.09836867	0.49920341	0.04157971	0.09893767	0.52759466	0.04771394	0.09861182	
0.5482962	0.04485832	0.09855088	0.3112439	0.05201766	0.09511087	0.44726509	0.05092111	0.09673483	
0.3757233	0.04785516	0.09323131	0.53475026	0.04837667	0.09898575	0.20302145	0.05144659	0.09079777	
Mejor	0.55531806	0.05493566	0.13381499	0.56846422	0.05201766	0.10155157	0.66112025	0.06174495	0.10021026
Peor	0.27378002	0.0355509	0.09323131	0.28919387	0.0384052	0.09345679	0.20302145	0.03447956	0.09079777
Promedio	0.44488931	0.04776884	0.099937	0.47529505	0.04642037	0.09801555	0.4674717	0.04850772	0.09695315
Varianza	0.00847871	2.3496E-05	7.539E-05	0.00772078	1.3138E-05	5.0017E-06	0.00977301	3.128E-05	8.3771E-06
D Estándar	0.09207991	0.00484724	0.00868274	0.08786795	0.00362466	0.00223645	0.09885856	0.00559285	0.00289432

Tabla 7. Resultados de la Similitud de las 1027 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones

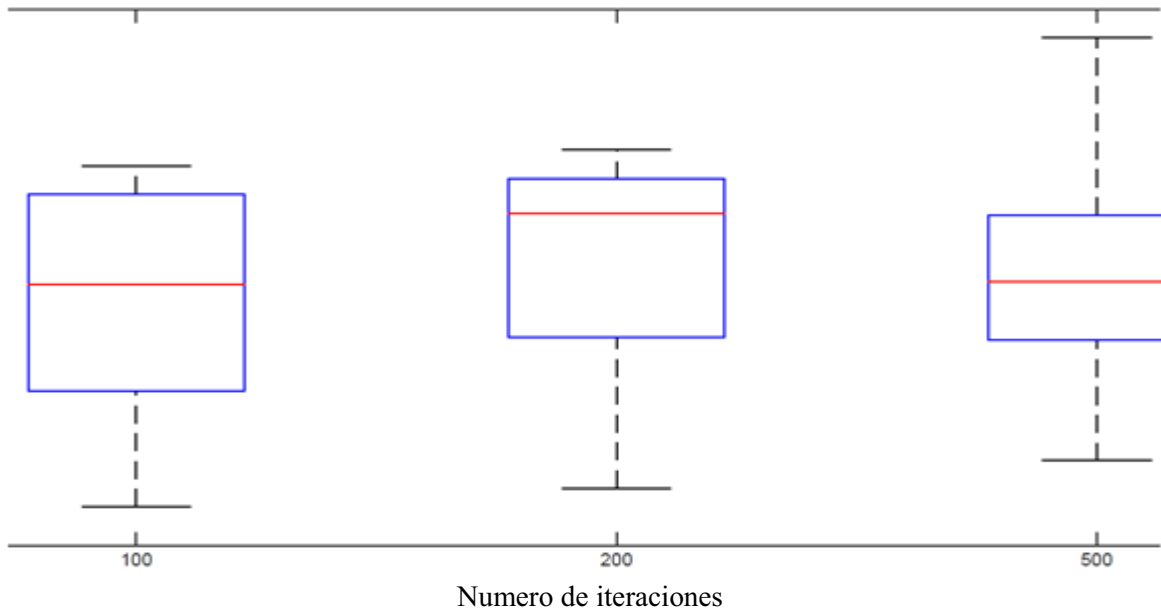


Figura 17 Comparativo de similitud entre las mejores soluciones encontradas con 1027 servicios

	100			200			500		
	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio
10	24	17.1		2	21	9.2	5	22	11.7
4	24	12.5		4	23	10.9	6	25	15.6
4	25	17.9		2	24	13.8	4	25	15.8
2	24	13.7		2	25	12.8	5	23	16.9
7	24	16.1		4	19	13.2	3	21	11.5
9	25	17.7		2	25	13.3	2	23	14.2
3	23	10.9		2	24	13.2	2	25	15.9
2	24	14.6		3	25	14.9	6	25	15.9
2	23	14.8		4	25	17	4	25	13.6
2	24	13.9		4	24	18.1	5	21	13.6
7	24	16.3		4	25	14.1	5	25	13.5
2	25	12.9		2	23	11.2	2	25	13.5
4	24	11.2		3	19	12.6	6	25	13.8
3	23	12.8		4	21	14	5	25	13.6
7	25	17.4		2	22	9.9	3	20	10.7
3	20	11.6		4	25	14.9	2	21	11.2
2	23	12.4		2	25	13.2	3	23	12.6
3	21	10.7		4	25	15.9	5	22	11.8
6	24	14.1		3	25	12.2	2	23	14.3
4	25	13.9		4	25	18.4	6	18	11.7
Mejor	2	20	10.7	2	19	9.2	2	18	10.7
Peor	10	25	17.9	4	25	18.4	6	25	16.9
Promedio	4.31578947	23.6315789	14.1368421	3	23.4210526	13.3894737	3.94736842	23.3684211	13.6684211
Varianza	6.22105263	1.69473684	5.37565789	0.89210526	4.15789474	6.01094737	2.36578947	4.41052632	3.22326316
D Estándar	2.49420381	1.30182059	2.3185465	0.94451324	2.03909165	2.45172335	1.53811231	2.10012531	1.79534486

Tabla 8. Generación de los Grupos de las 50 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones

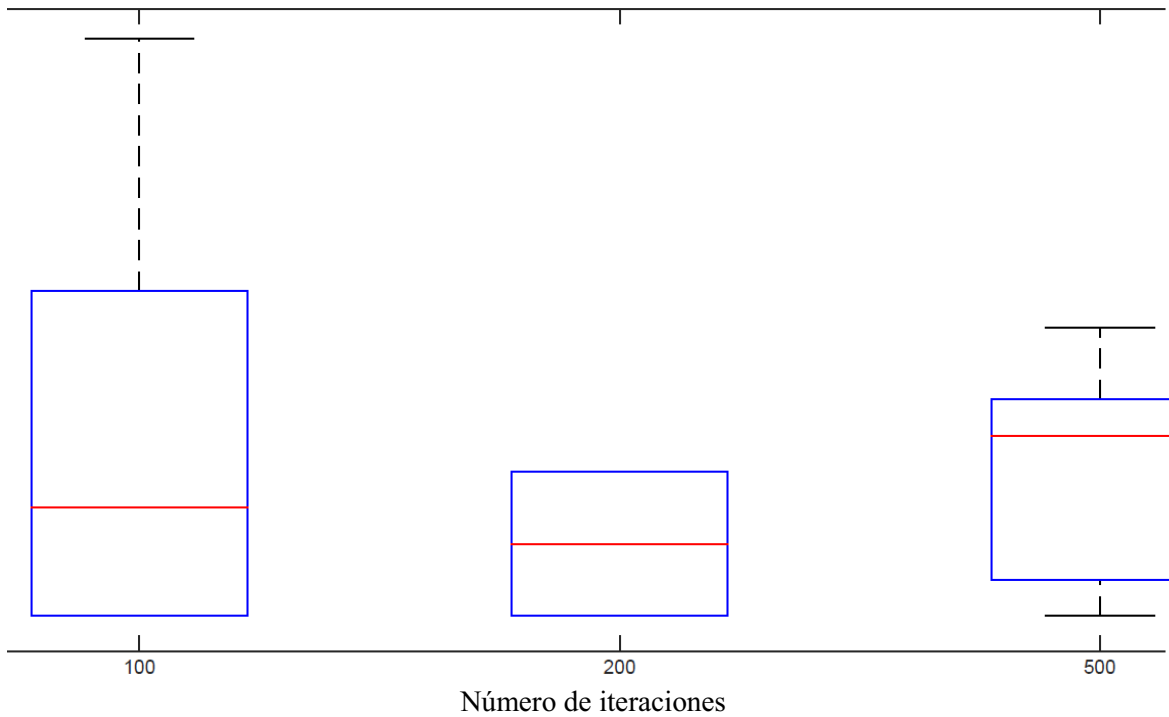
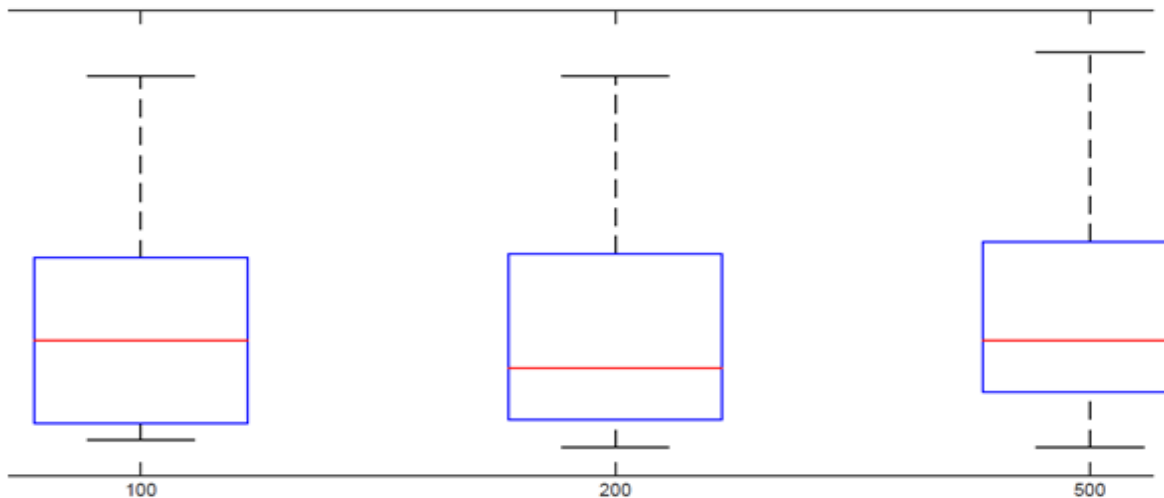


Figura 18. Comparativo del número de grupos en el mejor caso para 50 servicios

	100			200			500		
	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio
	22	233	103.1	2	300	125	2	307	121.6
	4	294	121.3	7	320	164.8	52	317	215.6
	10	316	135	5	310	157.2	11	248	130.4
	39	278	204.1	5	296	162.5	7	303	174.5
	49	317	184.4	7	302	146	73	295	188.4
	7	234	107.9	49	322	149.4	65	277	173.3
	8	275	136.7	17	311	119.8	17	195	95.1
	20	300	157.4	29	289	122.8	35	313	161.2
	15	309	177.4	6	312	186.3	11	289	165.3
	18	314	204.6	67	315	203.7	18	278	103.1
	33	309	168.9	5	313	134.2	9	277	168.5
	18	318	197.7	24	256	143.5	16	259	117
	3	302	152.3	6	274	171.8	6	238	146.3
	30	230	115.4	16	276	162.6	19	256	130.3
	49	289	166	5	281	135.1	15	261	146.8
	6	295	185.1	12	323	212.1	8	296	152.8
	4	321	115.4	24	309	160.7	47	324	176
	4	291	123.7	38	249	163.4	9	291	152.3
	4	312	96.6	36	283	163.3	21	305	181.4
	16	323	197.2	12	294	147.4	9	291	152
Mejor	3	230	96.6	2	249	119.8	2	195	95.1
Peor	49	323	204.6	67	323	212.1	73	324	215.6
Promedio	18.0526316	291.421053	150.157895	18.9473684	296.894737	157.063158	23.2105263	280.473684	152.626316
Varianza	221.207895	867.473684	1329.45568	305.831579	455.671053	607.254316	426.368421	972.315789	898.558395
D Estándar	14.8730594	29.4529062	36.4617016	17.488041	21.3464529	24.6425306	20.6486905	31.1819786	29.9759636

Tabla 9. Generación de los Grupos de las 647 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones



Número de iteraciones

Figura 19. Comparativo del número de grupos en el mejor caso para 647 servicios

	100			200			500		
	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio	Mejor	Peor	Promedio
11	486	220.7		11	527	213.1	30	527	319.7
18	492	213.3		5	492	270.1	11	486	292.5
14	530	239.1		17	513	265.6	10	520	316.6
6	455	210.9		19	517	190.6	2	387	181.2
26	487	255.2		36	463	269.6	16	525	311.2
22	485	257.3		23	506	294	40	490	301.5
110	510	378.8		5	389	229.4	72	452	306.1
2	418	183.8		49	510	256.9	123	472	340.4
42	460	309.1		4	498	187.9	10	517	247.8
15	416	199.8		52	505	268.8	39	378	277.1
38	511	283.9		24	530	244.8	20	466	248.5
16	520	262.6		41	501	362.6	37	528	264.2
2	463	258.4		8	532	274.1	19	513	270.7
6	496	258.2		7	533	258.4	56	524	318.5
27	518	223.1		6	494	246.3	27	514	303.1
106	523	312.9		22	491	250.4	23	484	220.2
75	522	315		12	531	178	3	517	208.8
52	495	239.6		10	474	171.6	15	434	272.4
6	534	278.6		69	499	253.3	36	505	279.1
61	509	325.6		2	411	194.3	121	505	284.8
Mejor	2	416	183.8	2	389	171.6	2	378	181.2
Peor	110	534	378.8	69	533	362.6	123	528	340.4
Promedio	31.2631579	490.578947	257.910526	22.1052632	500.263158	246.605263	31	486.263158	277.873684
Varianza	1066.82895	1164.15789	2387.30471	355.884211	1444.37895	2085.88832	1179.21053	1980.8	1665.87432
D Estándar	32.6623475	34.1197581	48.8600523	18.8648936	38.0049858	45.6715263	34.3396349	44.5061793	40.8151236

Tabla 10. Generación de los Grupos de las 1027 Instancias con 100, 200 y 500 iteraciones

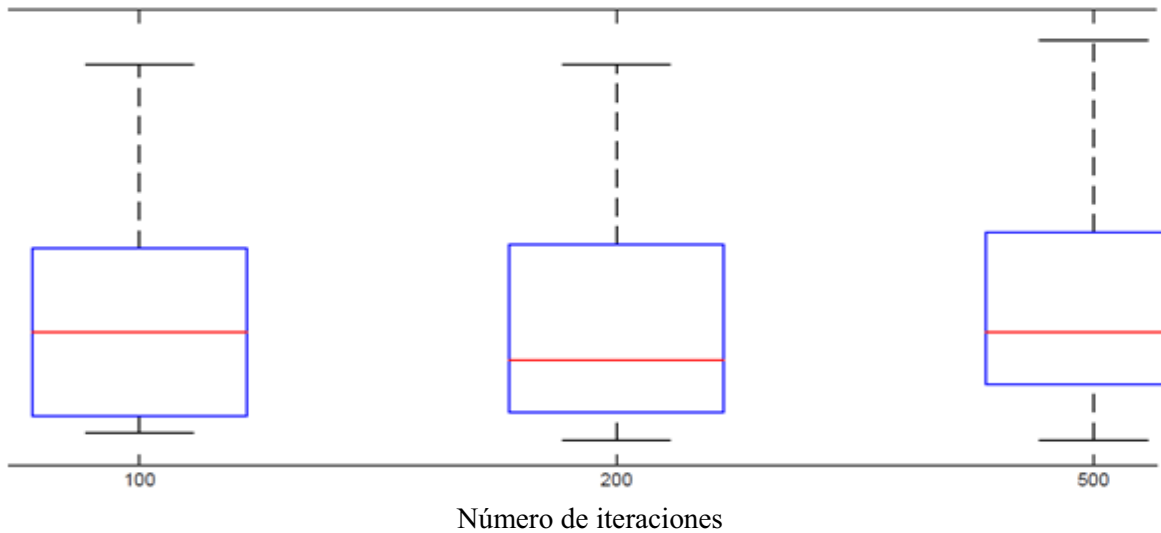


Figura 20. Comparativo del número de grupos en el mejor caso para 1027 servicios

	Mejor	Peor	Promedio	Varianza	Desviación
50-100	0.58936208	0.29274988	0.45901481	0.00593354	0.0770295
50-200	0.54853117	0.44904535	0.50052478	0.00088301	0.02971549
50-500	0.57163535	0.46554965	0.51820976	0.00090081	0.03001343
647-100	0.54947584	0.2153186	0.44401451	0.01027133	0.10134758
647-200	0.54778745	0.20257995	0.40923046	0.01554565	0.12468218
647-500	0.54881541	0.22262872	0.41911288	0.01280278	0.11314939
1027-100	0.55531806	0.27378002	0.44488931	0.00847871	0.09207991
1027-200	0.56846422	0.28919387	0.47529505	0.00772078	0.08786795
1027-500	0.66112025	0.20302145	0.4674717	0.00977301	0.09885856

Tabla 11. Resumen con los mejores resultados de la Similitud

	Mejor	Peor	Promedio	Varianza	Desviación
50-100	2	10	4.31578947	6.22105263	2.49420381
50-200	2	4	3	0.89210526	0.94451324
50-500	2	6	3.94736842	2.36578947	1.53811231
647-100	3	49	18.0526316	221.207895	14.8730594
647-200	2	67	18.9473684	305.831579	17.488041
647-500	2	73	23.2105263	426.368421	20.6486905
1027-100	2	110	31.2631579	1066.82895	32.6623475
1027-200	2	69	22.1052632	355.884211	18.8648936
1027-500	2	123	31	1179.21053	34.3396349

Tabla 12. Resumen con los mejores resultados de los Grupos

Todos los datos contenidos en las tablas anteriores son información que se obtuvieron de una experimentación exhausta la cual se puede analizar en el Anexo C con los datos completos para un análisis más detallado.

9 Conclusión

En este Proyecto de Integración se diseño e implemento un algoritmo hibrido basado en K-Means, Concenso y en ABC; el cual permitió la clasificación de servicios web.

Cabe mencionar que se diseño e implemento un modulo para adquisición, extracción, filtrado y manejo de datos, este modulo emplea pruebas de hipótesis para dichos propósitos.

El repositorio que contiene la clasificación de los servicios web sirvió para evaluar la comparación de los resultados obtenidos mediante el hibrido, dichos datos se muestran a continuación:

	50	647	1027
100	4.31578947	18.0526316	31.2631579
200	3	18.9473684	22.1052632
500	3.94736842	23.2105263	31

Tabla 13. Valores Promedios de Grupos generados

	50	647	1027
100	6.22105263	221.207895	1066.82895
200	0.89210526	305.831579	355.884211
500	2.36578947	426.368421	1179.21053

Tabla 14. Valores de Varianza

Con los valores de las Tablas 13 y Tabla 14 se realizaron pruebas de hipótesis para determinar si el número de grupos formados para cada instancia en base al número de corridas, estuvieran en el rango establecido, los resultados se muestran a continuación:

	50	647	1027
100vs200	0.93630521	-0.0106012	0.03641695
200vs500	-1.6756679	-0.036335	-0.0322945
100vs500	0.24755126	-0.0480222	0.00074009

Tabla 15. Hipotesis

	50	647	1027
100vs200	1	1	1
200vs500	1	1	1
100vs500	1	1	1

Tabla 16. Resultados de la Hipotesis

En base a la tabla 16 la generación de grupos con instancias de 50 servicios, el rango fue entre 3 y 4 grupos; para el caso de 647 instancias en el mejor de los casos la generación de grupos fue entre 18 y 23 grupos y para el último caso que fue de 1027 servicios el rango fue entre 22 a 31 grupos generados; esto quiere decir que si bien el algoritmo es bueno en la generación de instancias pequeñas en un tiempo corto, la generación de un número de grupos en rango no muy grande tendría que requerir más ejecuciones del programa para poder tener muy buenos resultados ya que el híbrido resulto ser un algoritmo rápido y eficiente, concluyendo que el algoritmo converge y puede ser adaptado para cualquier problema en el que se requiera realizar una clasificación en menor tiempo.

El algoritmo modificado adaptándolo a cualquier problema como sustento en este Proyecto puede dar pie a más investigación en muchas áreas del conocimiento incluso en pruebas Benchmarks.

10 Anexos

- Anexo A
 - Clase Main

```
/**
 *
 * @author Ivan Flores Sanchez
 *
 */

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        int n;
        LecturaDatos MatAux = new LecturaDatos();
        String f1 = "Opera1.txt", f2 = "Opera2.txt", f3 = "Opera3.txt", f4 = "Opera4.txt",
            f5 = "Opera5.txt", f6 = "Opera6.txt", f7 = "Opera7.txt", f8 = "Opera8.txt";

        n = MatAux.TamMatriz(f1);

        double[][] Mat1f1 = new double[n][n];
        double[][] Mat2f2 = new double[n][n];
        double[][] Mat3f3 = new double[n][n];
        double[][] Mat4f4 = new double[n][n];
        double[][] Mat5f5 = new double[n][n];
        double[][] Mat6f6 = new double[n][n];
        double[][] Mat7f7 = new double[n][n];
        double[][] Mat8f8 = new double[n][n];

        double[][] MatProm = new double[n][n];
        Calculo valores = new Calculo();
        //Filtro Mat1f1Filtrado = new Filtro();
        int GrupCent = (n * 2);
        int TAMANO = 10;
        int Limite = 10;
        double[][] AlfayBeta = new double[TAMANO][GrupCent + 6];
        double[][] AyB2 = new double[TAMANO][GrupCent + 6];
        double[] A2 = new double[TAMANO];
        double[] B2 = new double[TAMANO];

        Mat1f1 = MatAux.leerMatriz(f1, n);
        Mat2f2 = MatAux.leerMatriz(f2, n);
        Mat3f3 = MatAux.leerMatriz(f3, n);
        Mat4f4 = MatAux.leerMatriz(f4, n);
        Mat5f5 = MatAux.leerMatriz(f5, n);
        Mat6f6 = MatAux.leerMatriz(f6, n);
        Mat7f7 = MatAux.leerMatriz(f7, n);
        Mat8f8 = MatAux.leerMatriz(f8, n);

        //Mat1f1Filtrado.filtMat(Mat1f1, Mat2f2, Mat3f3,
            Mat4f4, Mat5f5, Mat6f6, Mat7f7, Mat8f8);
        MatProm = valores.Prom(Mat1f1, Mat2f2, Mat3f3, Mat4f4,
            Mat5f5, Mat6f6, Mat7f7, Mat8f8);

        //Generacion del Primer bloque de Abejas
        for (int i = 0; i < AlfayBeta.length; i++) {
            AlfayBeta[i] = valores.GeneraGrupos(MatProm);
            for (int j = 0; j < GrupCent + 6; j++)
                AyB2[i][j] = AlfayBeta[i][j];
            B2[i] = AlfayBeta[i][GrupCent];
            A2[i] = AlfayBeta[i][GrupCent + 1];
        }
        A2 = valores.Normalizar(A2);
        B2 = valores.Normalizar(B2);
        B2 = Media(B2, A2);
    }
}
```

```

for (int i = 0; i < AlfayBeta.length; i++) {
    AlfayBeta[i][GrupCent + 2] = A2[i];
    AyB2[i][GrupCent + 2] = A2[i];
}
for (int i = 0; i < AlfayBeta.length; i++) {
    AlfayBeta[i][GrupCent + 3] = B2[i];
    AyB2[i][GrupCent + 3] = B2[i];
}

//Almacenamiento de la informacion
valores.DF2(AlfayBeta, n);

//Ciclo de las Abejas Obreras y en Espera
for (int I = 0; I < 100; I++) {
    for (int i = 0; i < TAMANO; i++) {
        double max = 0;
        for (int i2 = 0; i2 < TAMANO; i2++)
            max = Math.max(max, AyB2[i2][GrupCent + 3]);
        if (max == (AyB2[i][GrupCent + 3]))
            AyB2[i][GrupCent + 5] = 0;
        else
            AyB2[i] = valores.MejorarV(AyB2[i], SelecValoriza(AyB2,
n, ((double) Math.random() * 32767 / ((double) 32767 + (double) (1)))), MatProm);
    }
    for (int i = 0; i < AyB2.length; i++) {
        B2[i] = AyB2[i][GrupCent];
        A2[i] = AyB2[i][GrupCent + 1];
    }
    A2 = valores.Normalizar(A2);
    B2 = valores.Normalizar(B2);
    B2 = Media(B2, A2);
    for (int i = 0; i < AlfayBeta.length; i++)
        AyB2[i][GrupCent + 2] = A2[i];
    for (int i = 0; i < AlfayBeta.length; i++)
        AyB2[i][GrupCent + 3] = B2[i];
    for (int i = 0; i < TAMANO; i++) {
        if ((int) AyB2[i][GrupCent + 5] < Limite) {
            if (AlfayBeta[i][GrupCent + 3] <= AyB2[i][GrupCent + 3])
                AyB2[i][GrupCent + 5] = 0;
            else
                AyB2[i][GrupCent + 5] += 1;
        } else {
            if (((double) Math.random() * 32767 / ((double) 32767 +
(double) (1))) <= 0.5) {
                AyB2[i] = valores.GeneraGrupos(MatProm);
                for (int z = 0; z < AyB2.length; z++) {
                    B2[z] = AyB2[z][GrupCent];
                    A2[z] = AyB2[z][GrupCent + 1];
                }
                A2 = valores.Normalizar(A2);
                B2 = valores.Normalizar(B2);
                B2 = Media(B2, A2);
                for (int zz = 0; zz < AlfayBeta.length; zz++)
                    AyB2[zz][GrupCent + 2] = A2[zz];
                for (int zzz = 0; zzz < AlfayBeta.length; zzz++)
                    AyB2[zzz][GrupCent + 3] = B2[zzz];
            } else {
                AyB2[i][GrupCent + 5] = 0;
                for (int j = 0; j < GrupCent + 6; j++)
                    AlfayBeta[i][j] = AyB2[i][j];
            }
        }
    }
}
double MAX = 0;
for (int i = 0; i < TAMANO; i++)
    MAX = Math.max(MAX, AyB2[i][GrupCent + 3]);
for (int i = 0; i < TAMANO; i++) {
    if (MAX == (AyB2[i][GrupCent + 3]))

```

```

        if (AlfayBeta[i][GrupCent + 3] < AyB2[i][GrupCent + 3])
            for (int j = 0; j < GrupCent + 6; j++)
                AlfayBeta[i][j] = AyB2[i][j];
    }
    valores.DarFormat(AyB2, n);
    valores.DF2(AlfayBeta, n);
}
//Funcion que devuelve un vector dependiendo del valor aleatorio
public static double[] SelecValoriza(double[][] A, int n, double R1) {
    double ValorAcum = 0;
    double VA = 0;
    int GrupCent2 = (n * 2);
    double[] ValorSelcet = new double[GrupCent2 + 6];

    for (int i = 0; i < A.length; i++) {
        if (i == 0 || i == (A.length - 1)) {
            if (i == 0)
                if (R1 <= VA + A[i][GrupCent2 + 3])
                    ValorAcum = A[i][GrupCent2 + 3];
            if (i == (A.length - 1))
                if (VA < R1)
                    ValorAcum = A[i][GrupCent2 + 3];
        } else if (VA < R1 && R1 <= VA + A[i][GrupCent2 + 3])
            ValorAcum = A[i][GrupCent2 + 3];
        VA = VA + A[i][GrupCent2 + 3];
    }

    for (int i = 0; i < A.length; i++)
        if (A[i][GrupCent2 + 3] == ValorAcum) {
            for (int j = 0; j < ValorSelcet.length; j++)
                ValorSelcet[j] = A[i][j];
        }
    return ValorSelcet;
}
//Funcion que devuelve el reciproco de un valor
public static double Inver(double A) {
    if (A == 0)
        return 0.0;
    else
        return 1 / A;
}
//Funcion que devuelve la Media de dos valores
public static double[] Media(double[] A, double[] B) {
    double[] V = new double[A.length];

    for (int i = 0; i < A.length; i++)
        V[i] = (A[i] + B[i]) / 2;

    return V;
}
}

```

▪ Clase calculo

```

import java.io.FileWriter;
import java.io.PrintWriter;
import java.io.IOException;

public class Calculo {
    //Funcion que devuelve el promedio de las 8 matrices
    public double[][] Prom(double[][] mat1, double[][] mat2, double[][] mat3, double[][] mat4,
        double[][] mat5, double[][] mat6, double[][] mat7, double[][] mat8) {
        int N = mat1.length;
        double[][] MatrixPom = new double[N][N];
        int[][] MatrixZEROS = new int[N][N];
        MatrixZEROS = ZEROS(mat1, mat2, mat3, mat4, mat5, mat6, mat7, mat8);
    }
}

```



```

        for (int i = 0; i < N; i++)
            for (int j = 0; j < N; j++)
                if (((8 - MatrixZEROS[i][j]) == 0))
                    MatrixPom[i][j] = 0;
                else
                    MatrixPom[i][j] = (mat1[i][j] + mat2[i][j] + mat3[i][j] +
                    mat4[i][j] + mat5[i][j] + mat6[i][j] + mat7[i][j] +
                    mat8[i][j]) / (8 - MatrixZEROS[i][j]);
    }
    return MatrixPom;
}
//Funcion que da formato a las matrices (Coloca zeros a la diagonal de la matriz)
public int[][] ZEROS(double[][] mat1, double[][] mat2, double[][] mat3, double[][] mat4,
                    double[][] mat5, double[][] mat6, double[][] mat7,
double[][] mat8) {
    int N = mat1.length;
    int[][] Z = new int[N][N];
    int count = 0;

    for (int i = 0; i < N; i++)
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            if (mat1[i][j] == 0.0)
                count++;
            if (mat2[i][j] == 0.0)
                count++;
            if (mat3[i][j] == 0.0)
                count++;
            if (mat4[i][j] == 0.0)
                count++;
            if (mat5[i][j] == 0.0)
                count++;
            if (mat6[i][j] == 0.0)
                count++;
            if (mat7[i][j] == 0.0)
                count++;
            if (mat8[i][j] == 0.0)
                count++;
            Z[i][j] = count;
            count = 0;
        }

    return Z;
}
//Funcion que calcula la varianza
public double[][] Var(double[][] mat1, double[][] mat2, double[][] mat3, double[][] mat4,
                    double[][] mat5, double[][] mat6, double[][] mat7, double[][] mat8) {
    int N = mat1.length;
    double[][] MatrixVar = new double[N][N];
    double[][] Media = new double[N][N];
    int M = 8;
    int[][] MatrixZEROS = new int[N][N];
    MatrixZEROS = ZEROS(mat1, mat2, mat3, mat4, mat5, mat6, mat7, mat8);
    Media = Prom(mat1, mat2, mat3, mat4, mat5, mat6, mat7, mat8);

    for (int i = 0; i < N; i++)
        for (int j = 0; j < N; j++)
            MatrixVar[i][j] = (Math.pow((mat1[i][j] - Media[i][j]), 2)
            + Math.pow((mat2[i][j] - Media[i][j]), 2)
            + Math.pow((mat3[i][j] - Media[i][j]), 2)
            + Math.pow((mat4[i][j] - Media[i][j]), 2)
            + Math.pow((mat5[i][j] - Media[i][j]), 2)
            + Math.pow((mat6[i][j] - Media[i][j]), 2)
            + Math.pow((mat7[i][j] - Media[i][j]), 2)
            + Math.pow((mat8[i][j] - Media[i][j]), 2))
            / ((M - 1) - MatrixZEROS[i][j]);

    return MatrixVar;
}
//Funcion que Normalizacion el conjunto de vectores
public double[] Normalizar(double[] mat) {
    double Sumatoria = 0;

```

```

    double Normal[] = new double[mat.length];

    for (int i = 0; i < mat.length; i++)
        Sumatoria = Sumatoria + mat[i];
    for (int i = 0; i < mat.length; i++)
        Normal[i] = mat[i] / Sumatoria;

    return Normal;
}
//Funcion que genera los grupos de abejas los centroides alfa, beta, y el grupo maximo
public double[] GeneraGrupos(double[][] mat) {
    double V = mat.length;
    double aux = Math.ceil(V / 2);
    int NumElem = (int) (((double) Math.random() * 32767 / ((double) 32767 +
(double) (1))) * ((int) aux) - 2 + 1) + 2);
    int[] VectorN = new int[mat.length];
    int[] VectorAux = new int[mat.length];
    double Mu = 0;
    int[] C = new int[NumElem];
    double D = 0;
    double[] AyB = new double[(mat.length * 2) + 6];
    boolean flag = true;
    double v = 0;

    for (int i = 0; i < VectorN.length; i++)
        VectorN[i] = (int) (((double) Math.random() * 32767 / ((double) 32767 +
(double) (1))) * NumElem + 1);

    int incremt = 0;
    for (int i = C.length; i > 0; i--) {
        VectorN[incremt] = i;
        incremt = incremt + 2;
    }
    for (int i = 0; i < VectorN.length; i++)
        AyB[i] = VectorN[i];

    for (int i = 0; i < NumElem; i++) {
        while (flag == true) {
            int Aux = (int) (((double) Math.random() * 32767 / ((double) 32767 +
(double) (1))) * (mat.length) + 0);
            while ((i + 1) == VectorN[Aux] && flag == true) {
                VectorAux[Aux] = VectorN[Aux];
                flag = false;
            }
        }
        flag = true;
        C[i] = i + 1;
    }

    for (int i = 0; i < mat.length; i++)
        AyB[mat.length + i] = VectorAux[i];
    AyB[(mat.length * 2) + 4] = MAX(AyB, VectorN.length);

    for (int i = 0; i < VectorAux.length; i++) {
        if (VectorAux[i] != 0)
            for (int j = 0; j < VectorN.length; j++)
                if (VectorAux[i] == VectorN[j]) {
                    if (j == i)
                        v = 0;
                    else
                        v = mat[i][j];
                    Mu = Mu + v;
                }
    }
    if (Mu == 0.0)
        AyB[mat.length * 2] = Mu;
    else
        AyB[mat.length * 2] = 1 / Mu;
    for (int i = 0; i < mat.length - 1; i++) {

```

```

        for (int j = i + 1; j < mat.length; j++) {
            if (VectorAux[i] != 0)
                if (VectorAux[j] != 0)
                    D = D + Math.max(mat[i][j], mat[j][i]);
        }
    }
    if (D == 0.0)
        AyB[(mat.length * 2) + 1] = D;
    else
        AyB[(mat.length * 2) + 1] = 1 / D;
    return AyB;
}
//Funcion que detecta el grupo maximo generado
double MAX(double[] M, int l) {
    double Max = 0;
    for (int i = 0; i < l; i++)
        Max = Math.max(Max, M[i]);
    return Max;
}
//Funcion que genera la nuevas fuente de alimentos
double[] MejorarV(double[] Vi, double[] V2, double[][] Promedio) {
    double[] Mejorado = new double[V2.length];
    double[] Aux = new double[Promedio.length];
    int N = Promedio.length;
    double fi = 0.8;
    boolean flag1 = true;
    boolean flag3 = true;

    for (int i = 0; i < V2.length; i++)
        Mejorado[i] = Vi[i];

    for (int i = 0; i < Promedio.length; i++)
        Aux[i] = (Math rint(Math.abs(Vi[Promedio.length] + fi * (Vi[Promedio.length]
        - V2[Promedio.length]))) % Vi[(Promedio.length * 2) + 4]);

    for (int i = 0; i < Promedio.length - 1; i++) {
        for (int j = i + 1; j < Promedio.length; j++) {
            if (Aux[i] == Aux[j])
                Aux[j] = 0.0;
        }
    }

    double G = Vi[Vi.length - 2];

    while (flag1 == true) {
        int P = (int) (((double) Math.random() * 32767 / ((double) 32767 + (double)
        (1))) * ((Aux.length - 1) - 0 + 1) + 0);
        if (Aux[P] == 0.0) {
            Aux[P] = G;
            flag1 = false;
        }
    }

    double X = 1.0;
    while (X < G) {
        for (int i = 0; i < Aux.length; i++) {
            if (Aux[i] == X)
                flag3 = false;
        }
        while (flag3 == true) {
            int P = (int) (((double) Math.random() * 32767 / ((double) 32767 +
            (double) (1))) * ((Aux.length - 1) - 0 + 1) + 0);
            if (Aux[P] == 0.0) {
                Aux[P] = X;
                flag3 = false;
            }
        }
        flag3 = true;
        X = X + 1;
    }
}

```

```

    }

    for (int i = 0; i < Aux.length; i++)
        Mejorado[N++] = Aux[i];

    double v = 0;
    double Mu = 0;
    for (int i = 0; i < Aux.length; i++) {
        if (Mejorado[Promedio.length + i] != 0)
            for (int j = 0; j < Aux.length; j++)
                if (Mejorado[Promedio.length + i] == Mejorado[j]) {
                    if (j == i)
                        v = 0;
                    else
                        v = Promedio[i][j];
                    Mu = Mu + v;
                }
    }
    if (Mu == 0.0)
        Mejorado[Promedio.length * 2] = Mu;
    else
        Mejorado[Promedio.length * 2] = 1 / Mu;

    double D = 0;
    for (int i = 0; i < Aux.length - 1; i++) {
        for (int j = i + 1; j < Aux.length; j++) {
            if (Mejorado[Promedio.length + i] != 0)
                if (Mejorado[Promedio.length + j] != 0)
                    D = D + Math.max(Promedio[i][j], Promedio[j][i]);
        }
    }
    if (D == 0.0)
        Mejorado[(Promedio.length * 2) + 1] = D;
    else
        Mejorado[(Promedio.length * 2) + 1] = 1 / D;
    return Mejorado;
}

//Funcion para almacenar la similitud
public void DarFormat(double Vect[][], int n) {
    try {
        FileWriter w = new FileWriter("Grupos.txt", true);
        PrintWriter writer = new PrintWriter(w);

        for (int i = 0; i < Vect.length; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) { // 1er Vector
                writer.print((int) Vect[i][j]);
                System.out.print((int) Vect[i][j]);
            }
            writer.print(" ");
            writer.print(" * ");
            writer.print(" ");
            System.out.print(" ");
            System.out.print(" * ");
            System.out.print(" ");

            for (int j = 0; j < n; j++) { // 2do Vector
                writer.print((int) Vect[i][j + n]);
                System.out.print((int) Vect[i][j + n]);
            }
            writer.print(" ");
            writer.print(" * ");
            writer.print(" ");
            System.out.print(" ");
            System.out.print(" * ");
            System.out.print(" ");

            for (int j = 0; j < 1; j++) { // Beta
                writer.print(Vect[i][j + (n * 2)]);
                System.out.print(Vect[i][j + (n * 2)]);
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    writer.print(" ");
    writer.print(" * ");
    writer.print(" ");
    System.out.print(" ");
    System.out.print(" * ");
    System.out.print(" ");

    for (int j = 0; j < 1; j++) { // Alfa
        writer.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 1)]);
        System.out.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 1)]);
    }
    writer.print(" ");
    writer.print(" * ");
    writer.print(" ");
    System.out.print(" ");
    System.out.print(" * ");
    System.out.print(" ");

    for (int j = 0; j < 1; j++) { // Normalizacion
        writer.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 2)]);
        System.out.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 2)]);
    }
    writer.print(" ");
    writer.print(" * ");
    writer.print(" ");
    System.out.print(" ");
    System.out.print(" * ");
    System.out.print(" ");

    for (int j = 0; j < 1; j++) { // Valoracion
        writer.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 3)]);
        System.out.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 3)]);
    }
    writer.print(" ");
    writer.print(" * ");
    writer.print(" ");
    System.out.print(" ");
    System.out.print(" * ");
    System.out.print(" ");

    for (int j = 0; j < 1; j++) { // # Grupos
        writer.print((int) Vect[i][j + ((n * 2) + 4)]);
        System.out.print((int) Vect[i][j + ((n * 2) + 4)]);
    }
    writer.print(" ");
    writer.print(" * ");
    writer.print(" ");
    System.out.print(" ");
    System.out.print(" * ");
    System.out.print(" ");

    for (int j = 0; j < 1; j++) { // # Limite
        writer.print((int) Vect[i][j + ((n * 2) + 5)]);
        System.out.print((int) Vect[i][j + ((n * 2) + 5)]);
    }
    writer.println(" ");
    System.out.println(" ");
}
writer.println(" ");
writer.println(" ");
System.out.println(" ");
System.out.println(" ");

writer.close();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
}

```

```

//Funcion para almacenar la similitud
public void DF2(double Vect[][], int n) {
    try {
        FileWriter w = new FileWriter("Grupos.txt", true);
        PrintWriter writer = new PrintWriter(w);

        for (int i = 0; i < Vect.length; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) { // 1er Vector
                writer.print((int) Vect[i][j]);
                System.out.print((int) Vect[i][j]);
            }
            writer.print(" ");
            writer.print(" - ");
            writer.print(" ");
            System.out.print(" ");
            System.out.print(" - ");
            System.out.print(" ");

            for (int j = 0; j < n; j++) { // 2do Vector
                writer.print((int) Vect[i][j + n]);
                System.out.print((int) Vect[i][j + n]);
            }
            writer.print(" ");
            writer.print(" - ");
            writer.print(" ");
            System.out.print(" ");
            System.out.print(" - ");
            System.out.print(" ");

            for (int j = 0; j < 1; j++) { // Beta
                writer.print(Vect[i][j + (n * 2)]);
                System.out.print(Vect[i][j + (n * 2)]);
            }
            writer.print(" ");
            writer.print(" - ");
            writer.print(" ");
            System.out.print(" ");
            System.out.print(" - ");
            System.out.print(" ");

            for (int j = 0; j < 1; j++) { // Alfa
                writer.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 1)]);
                System.out.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 1)]);
            }
            writer.print(" ");
            writer.print(" - ");
            writer.print(" ");
            System.out.print(" ");
            System.out.print(" - ");
            System.out.print(" ");

            for (int j = 0; j < 1; j++) { // Normalizacion
                writer.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 2)]);
                System.out.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 2)]);
            }
            writer.print(" ");
            writer.print(" - ");
            writer.print(" ");
            System.out.print(" ");
            System.out.print(" - ");
            System.out.print(" ");

            for (int j = 0; j < 1; j++) { // Valoracion
                writer.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 3)]);
                System.out.print(Vect[i][j + ((n * 2) + 3)]);
            }
            writer.print(" ");
            writer.print(" - ");
            writer.print(" ");
        }
    }
}

```

```

System.out.print(" ");
System.out.print(" - ");
System.out.print(" ");

for (int j = 0; j < 1; j++) { // # Grupos
    writer.print((int) Vect[i][j + ((n * 2) + 4)]);
    System.out.print((int) Vect[i][j + ((n * 2) + 4)]);
}
writer.print(" ");
writer.print(" - ");
writer.print(" ");
System.out.print(" ");
System.out.print(" - ");
System.out.print(" ");

for (int j = 0; j < 1; j++) { // # Limite
    writer.print((int) Vect[i][j + ((n * 2) + 5)]);
    System.out.print((int) Vect[i][j + ((n * 2) + 5)]);
}
writer.println(" ");
System.out.println(" ");
}
writer.println(" ");
writer.println(" ");
System.out.println(" ");
System.out.println(" ");

writer.close();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
}
}

```

▪ Clase Filtro

```

import java.io.PrintWriter;
import java.io.IOException;

public class Filtro {
    //Funcion para Filtrar los archivos de entrada
    public void filtMat(double[][] mat1, double[][] mat2, double[][] mat3, double[][] mat4,
        double[][] mat5, double[][] mat6, double[][] mat7, double[][]
mat8) {

        int N = 8;
        int n = mat1.length;
        double cte = 1.96;

        double[][] MatPom = new double[n][n];
        double[][] MatVar = new double[n][n];
        double[][] desEst = new double[n][n];

        for (int i = 0; i < n; i++)
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                MatPom[i][j] = (mat1[i][j] + mat2[i][j] + mat3[i][j] + mat4[i][j] +
                    mat5[i][j] + mat6[i][j] + mat7[i][j] + mat8[i][j]) / N;

                MatVar[i][j] = (Math.pow((mat1[i][j] - MatPom[i][j]), 2)
                    + Math.pow((mat2[i][j] - MatPom[i][j]), 2)
                    + Math.pow((mat3[i][j] - MatPom[i][j]), 2)
                    + Math.pow((mat4[i][j] - MatPom[i][j]), 2)
                    + Math.pow((mat5[i][j] - MatPom[i][j]), 2)
                    + Math.pow((mat6[i][j] - MatPom[i][j]), 2)
                    + Math.pow((mat7[i][j] - MatPom[i][j]), 2)
                    + Math.pow((mat8[i][j] - MatPom[i][j]), 2)) / (N - 1);

                desEst[i][j] = Math.sqrt(MatVar[i][j]);
            }
}

```

```

try {
    PrintWriter writer1 = new PrintWriter("Opera1.txt", "UTF-8");
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (MatPom[i][j]
                - (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length)) <= mat1[i][j] &&
mat1[i][j] <= MatPom[i][j] + (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length))) {
                System.out.print(mat1[i][j]);
                System.out.print(" ");
                writer1.print(mat1[i][j]);
                writer1.print(" ");
            } else {
                System.out.print("* CAMBIO");
                System.out.print(" ");
                writer1.print("0.0");
                writer1.print(" ");
            }
        }
        writer1.println(" ");
        System.out.println();
    }
    writer1.close();
    System.out.println();

    PrintWriter writer2 = new PrintWriter("Opera2.txt", "UTF-8");
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (MatPom[i][j]
                - (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length)) <= mat2[i][j] && mat2[i][j] <=
MatPom[i][j] + (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length))) {
                System.out.print(mat2[i][j]);
                System.out.print(" ");
                writer2.print(mat2[i][j]);
                writer2.print(" ");
            } else {
                System.out.print("* CAMBIO");
                System.out.print(" ");
                writer2.print("0.0");
                writer2.print(" ");
            }
        }
        writer2.println(" ");
        System.out.println();
    }
    writer2.close();
    System.out.println();

    PrintWriter writer3 = new PrintWriter("Opera3.txt", "UTF-8");
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (MatPom[i][j]
                - (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length)) <= mat3[i][j] &&
mat3[i][j] <= MatPom[i][j] + (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length))) {
                System.out.print(mat3[i][j]);
                System.out.print(" ");
                writer3.print(mat3[i][j]);
                writer3.print(" ");
            } else {
                System.out.print("* CAMBIO");
                System.out.print(" ");
                writer3.print("0.0");
                writer3.print(" ");
            }
        }
        writer3.println(" ");
        System.out.println();
    }
    writer3.close();
}

```



```

System.out.println();

PrintWriter writer4 = new PrintWriter("Opera4.txt", "UTF-8");
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        if (MatPom[i][j]
- (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length)) <= mat4[i][j] &&
mat4[i][j] <= MatPom[i][j] + (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length))) {
            System.out.print(mat4[i][j]);
            System.out.print(" ");
            writer4.print(mat4[i][j]);
            writer4.print(" ");
        } else {
            System.out.print("* CAMBIO");
            System.out.print(" ");
            writer4.print("0.0");
            writer4.print(" ");
        }
    }
    writer4.println(" ");
    System.out.println();
}
writer4.close();
System.out.println();

PrintWriter writer5 = new PrintWriter("Opera5.txt", "UTF-8");
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        if (MatPom[i][j]
- (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length)) <= mat5[i][j] &&
mat5[i][j] <= MatPom[i][j] + (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length))) {
            System.out.print(mat5[i][j]);
            System.out.print(" ");
            writer5.print(mat5[i][j]);
            writer5.print(" ");
        } else {
            System.out.print("* CAMBIO");
            System.out.print(" ");
            writer5.print("0.0");
            writer5.print(" ");
        }
    }
    writer5.println(" ");
    System.out.println();
}
writer5.close();
System.out.println();

PrintWriter writer6 = new PrintWriter("Opera6.txt", "UTF-8");
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        if (MatPom[i][j]
- (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length)) <= mat6[i][j] &&
mat6[i][j] <= MatPom[i][j] + (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length))) {
            System.out.print(mat6[i][j]);
            System.out.print(" ");
            writer6.print(mat6[i][j]);
            writer6.print(" ");
        } else {
            System.out.print("* CAMBIO");
            System.out.print(" ");
            writer6.print("0.0");
            writer6.print(" ");
        }
    }
    writer6.println(" ");
    System.out.println();
}
writer6.close();

```

```

        System.out.println();

        PrintWriter writer7 = new PrintWriter("Opera7.txt", "UTF-8");
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                if (MatPom[i][j]
                    - (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length)) <= mat7[i][j] &&
                    mat7[i][j] <= MatPom[i][j] + (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length))) {
                    System.out.print(mat7[i][j]);
                    System.out.print(" ");
                    writer7.print(mat7[i][j]);
                    writer7.print(" ");
                } else {
                    System.out.print("* CAMBIO");
                    System.out.print(" ");
                    writer7.print("0.0");
                    writer7.print(" ");
                }
            }
            writer7.println(" ");
            System.out.println();
        }
        writer7.close();
        System.out.println();

        PrintWriter writer8 = new PrintWriter("Opera8.txt", "UTF-8");
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                if (MatPom[i][j]
                    - (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length)) <= mat8[i][j] &&
                    mat8[i][j] <= MatPom[i][j] + (cte * (desEst[i][j]) / Math.sqrt(mat1.length))) {
                    System.out.print(mat8[i][j]);
                    System.out.print(" ");
                    writer8.print(mat8[i][j]);
                    writer8.print(" ");
                } else {
                    System.out.print("* CAMBIO");
                    System.out.print(" ");
                    writer8.print("0.0");
                    writer8.print(" ");
                }
            }
            writer8.println(" ");
            System.out.println();
        }
        writer8.close();
        System.out.println();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}

```

▪ Clase LecturaDatos

```

import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;

public class LecturaDatos {
    //Funcion que devuelve el tamaño de las 8 Matrices
    public int TamMatriz(String Nom) {
        File f = new File(Nom);
        int count = 0;
        int T;
    }
}

```

```

Scanner S;
try {
    S = new Scanner(f);
    S.useLocale(Locale.ENGLISH);
    while (S.hasNextDouble()) {
        double linea = S.nextDouble();
        count++;
    }
    S.close();
} catch (FileNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
}
return T = (int) Math.sqrt(count);
}
//Funcion para obtener los datos de los archivos de entrada
public double[][] leerMatriz(String Nom, int Tam) {
    File f = new File(Nom);
    double[][] matriz = new double[Tam][Tam];
    Scanner s;
    try {
        s = new Scanner(f);
        s.useLocale(Locale.ENGLISH);
        int j = 0, k = 0;
        while (s.hasNextDouble()) {
            double linea = s.nextDouble();
            if (k < matriz.length)
                matriz[j][k++] = linea;
            else {
                j++;
                k = 0;
                matriz[j][k] = linea;
                k++;
            }
        }
        s.close();
    } catch (FileNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return matriz;
}
}

```

- **Anexo B**
 - **Clase Main**

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        String localDir = "C:/Users/ivan/workspace/Metricas";
        String ontologyFile = "C:/Users/ivan/workspace/Metricas/X.owl";
        String ontologyIRI = "http://www.semanticweb.org/ontologies/2012/8/templateWSDL10.owl";

        OntologyManagement manager = new OntologyManagement();
        Operation[] serviceOper = manager.LoadOntology(localDir, ontologyFile, ontologyIRI);

        Metrics med = new Metrics();

        int n = serviceOper.length;
        int arraySize = ((n * n) - n) / 2;

        SimilarityObject[] WuPalmerSimilarityArray = new SimilarityObject[arraySize];
        SimilarityObject[] LinSimilarityArray = new SimilarityObject[arraySize];
        SimilarityObject[] PathSimilarityArray = new SimilarityObject[arraySize];
        SimilarityObject[] LeskSimilarityArray = new SimilarityObject[arraySize];
        SimilarityObject[] HirstStOngemilarityArray = new SimilarityObject[arraySize];
        SimilarityObject[] JiangConrathmilarityArray = new SimilarityObject[arraySize];
        SimilarityObject[] LeacockChodorowmilarityArray = new SimilarityObject[arraySize];
        SimilarityObject[] ResnikmilarityArray = new SimilarityObject[arraySize];

        int cont = 0;
        for (int i = 0; i < serviceOper.length; i++)
            for (int j = i + 1; j < serviceOper.length; j++) {
                System.out.println("NUMERO ==> " + cont);
                System.out.println("SimilarityBetween( " +
serviceOper[i].getOperationName() + " , "
                + serviceOper[j].getOperationName() + " ) = ");

                double[][] semSim = med.semSimWuPalmer(serviceOper[i],
serviceOper[j]);

                double WuSim = med.matchAverage(semSim);
                WuPalmerSimilarityArray[cont] = new
SimilarityObject(serviceOper[i].getOperationName(),
                serviceOper[j].getOperationName(), WuSim,
                "Undefined");

                System.out.print("==> Wu Palmer Semantic Similarity = ");
                System.out.println(med.matchAverage(semSim));

                double[][] semSimL = med.semSimLin(serviceOper[i], serviceOper[j]);
                double LinSim = med.matchAverage(semSimL);
                LinSimilarityArray[cont] = new
SimilarityObject(serviceOper[i].getOperationName(), serviceOper[j].getOperationName(), LinSim,
                "Undefined");

                System.out.print("==> Lin Semantic Similarity = ");
                System.out.println(med.matchAverage(semSimL));

                double[][] semSimP = med.semSimPath(serviceOper[i],
                serviceOper[j]);

                double PathSim = med.matchAverage(semSimP);
                PathSimilarityArray[cont] = new
SimilarityObject(serviceOper[i].getOperationName(),
                serviceOper[j].getOperationName(), PathSim,
                "Undefined");

                System.out.print("==> Path Semantic Similarity = ");
                System.out.println(med.matchAverage(semSimP));

                double[][] semSimLe = med.semSimLesk(serviceOper[i],
                serviceOper[j]);

                double LeskSim = med.matchAverage(semSimLe);

```

```

        LeskSimilarityArray[cont] = new
SimilarityObject(serviceOper[i].getOperationName(), serviceOper[j].getOperationName(), LeskSim,
"Undefined");

        System.out.print("==> Lesk Semantic Similarity = ");
        System.out.println(med.matchAverage(semSimLe));

        double[][] semSimHSO = med.semSimHSO(serviceOper[i],
serviceOper[j]);
        double HSO = med.matchAverage(semSimHSO);
        HirstStOngemilarityArray[cont] = new
SimilarityObject(serviceOper[i].getOperationName(), serviceOper[j].getOperationName(), HSO,
"Undefined");

        System.out.print("==> HirstStOnge Semantic Similarity = ");
        System.out.println(med.matchAverage(semSimHSO));

        double[][] semSimJiang = med.semSimJCN(serviceOper[i],
serviceOper[j]);
        double Jiang = med.matchAverage(semSimJiang);
        JiangConrathmilarityArray[cont] = new
SimilarityObject(serviceOper[i].getOperationName(), serviceOper[j].getOperationName(), Jiang,
"Undefined");

        System.out.print("==> JiangConrath Semantic Similarity = ");
        System.out.println(med.matchAverage(semSimJiang));

        double[][] semSimLea = med.semSimLCH(serviceOper[i],
serviceOper[j]);
        double LeaCho = med.matchAverage(semSimLea);
        LeacockChodorowmilarityArray[cont] = new
SimilarityObject(serviceOper[i].getOperationName(), serviceOper[j].getOperationName(), LeaCho,
"Undefined");

        System.out.print("==> LeacockChodorow Semantic Similarity = ");
        System.out.println(med.matchAverage(semSimLea));

        double[][] semSimREsnik = med.semSimResnik(serviceOper[i],
serviceOper[j]);
        double REsnik = med.matchAverage(semSimREsnik);
        ResnikmilarityArray[cont] = new
SimilarityObject(serviceOper[i].getOperationName(), serviceOper[j].getOperationName(), REsnik,
"Undefined");

        System.out.print("==> Resnik Semantic Similarity = ");
        System.out.println(med.matchAverage(semSimREsnik));
        cont++;
    }
    System.out.println("El tamaño de n es: " + n);
    System.out.println("El tamaño del array es: " + arraySize);

    med.setSimilarityDesition(WuPalmerSimilarityArray, "Opera1");// WuPalmer
    med.setSimilarityDesition(LinSimilarityArray, "Opera2");// Lin
    med.setSimilarityDesition(PathSimilarityArray, "Opera3");// Path
    med.setSimilarityDesition(LeskSimilarityArray, "Opera4");// Lesk
    med.setSimilarityDesition(HirstStOngemilarityArray, "Opera5");// HirstStOnge
    med.setSimilarityDesition(JiangConrathmilarityArray, "Opera6");// JiangConrath
    med.setSimilarityDesition(LeacockChodorowmilarityArray, "Opera7");// LeacockChodorow
    med.setSimilarityDesition(ResnikmilarityArray, "Opera8");// Resnik
    System.out.println("FINAL RESULTS");
}

public static double[] getSimArray(SimilarityObject[] array) {
    double[] res = new double[array.length];
    for (int i = 0; i < array.length; i++)
        res[i] = array[i].getSim();
    return res;
}
}

```

▪ Class Metrics

```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
import edu.cmu.lti.lexical_db.ILexicalDatabase;
import edu.cmu.lti.lexical_db.NictWordNet;
import edu.cmu.lti.ws4j.RelatednessCalculator;
import edu.cmu.lti.ws4j.impl.HirstStOnge;
import edu.cmu.lti.ws4j.impl.JiangConrath;
import edu.cmu.lti.ws4j.impl.LeacockChodorow;
import edu.cmu.lti.ws4j.impl.Lesk;
import edu.cmu.lti.ws4j.impl.Lin;
import edu.cmu.lti.ws4j.impl.Path;
import edu.cmu.lti.ws4j.impl.Resnik;
import edu.cmu.lti.ws4j.impl.WuPalmer;
import edu.cmu.lti.ws4j.util.WS4JConfiguration;

public class Metrics {
    public double[][] semSimWuPalmer(Operation Op1, Operation Op2) {
        double res[][] = null;
        ILexicalDatabase db = new NictWordNet();
        RelatednessCalculator rcs = new WuPalmer(db);
        WS4JConfiguration.getInstance().setMFS(true);
        String[] operationNameOp1 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op1.getOperationName()));
        String[] operationNameOp2 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op2.getOperationName()));
        res = rcs.getNormalizedSimilarityMatrix(operationNameOp1, operationNameOp2);
        return res;
    }

    public double[][] semSimLin(Operation Op1, Operation Op2) {
        double res[][] = null;
        ILexicalDatabase db = new NictWordNet();
        RelatednessCalculator rcs = new Lin(db);
        WS4JConfiguration.getInstance().setMFS(true);
        String[] operationNameOp1 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op1.getOperationName()));
        String[] operationNameOp2 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op2.getOperationName()));
        res = rcs.getNormalizedSimilarityMatrix(operationNameOp1, operationNameOp2);
        return res;
    }

    public double[][] semSimPath(Operation Op1, Operation Op2) {
        double res[][] = null;
        ILexicalDatabase db = new NictWordNet();
        RelatednessCalculator rcs = new Path(db);
        WS4JConfiguration.getInstance().setMFS(true);
        String[] operationNameOp1 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op1.getOperationName()));
        String[] operationNameOp2 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op2.getOperationName()));
        res = rcs.getNormalizedSimilarityMatrix(operationNameOp1, operationNameOp2);
        return res;
    }

    public double[][] semSimLesk(Operation Op1, Operation Op2) {
        double res[][] = null;
        ILexicalDatabase db = new NictWordNet();
        RelatednessCalculator rcs = new Lesk(db);
        WS4JConfiguration.getInstance().setMFS(true);
        String[] operationNameOp1 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op1.getOperationName()));
        String[] operationNameOp2 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op2.getOperationName()));
```

```

        res = rcs.getNormalizedSimilarityMatrix(operationNameOp1, operationNameOp2);
        return res;
    }

    public double[][] semSimHSO(Operation Op1, Operation Op2) {
        double res[][] = null;
        ILexicalDatabase db = new NictWordNet();
        RelatednessCalculator rcs = new HirstStOnge(db);
        WS4JConfiguration.getInstance().setMFS(true);
        String[] operationNameOp1 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op1.getOperationName()));
        String[] operationNameOp2 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op2.getOperationName()));
        res = rcs.getNormalizedSimilarityMatrix(operationNameOp1, operationNameOp2);
        return res;
    }

    public double[][] semSimJCN(Operation Op1, Operation Op2) {
        double res[][] = null;
        ILexicalDatabase db = new NictWordNet();
        RelatednessCalculator rcs = new JiangConrath(db);
        WS4JConfiguration.getInstance().setMFS(true);
        String[] operationNameOp1 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op1.getOperationName()));
        String[] operationNameOp2 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op2.getOperationName()));
        res = rcs.getNormalizedSimilarityMatrix(operationNameOp1, operationNameOp2);
        return res;
    }

    public double[][] semSimLCH(Operation Op1, Operation Op2) {
        double res[][] = null;
        ILexicalDatabase db = new NictWordNet();
        RelatednessCalculator rcs = new LeacockChodorow(db);
        WS4JConfiguration.getInstance().setMFS(true);
        String[] operationNameOp1 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op1.getOperationName()));
        String[] operationNameOp2 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op2.getOperationName()));
        res = rcs.getNormalizedSimilarityMatrix(operationNameOp1, operationNameOp2);
        return res;
    }

    public double[][] semSimResnik(Operation Op1, Operation Op2) {
        double res[][] = null;
        ILexicalDatabase db = new NictWordNet();
        RelatednessCalculator rcs = new Resnik(db);
        WS4JConfiguration.getInstance().setMFS(true);
        String[] operationNameOp1 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op1.getOperationName()));
        String[] operationNameOp2 =
lexicalDiscriminant(stringLexicalUnits(Op2.getOperationName()));
        res = rcs.getNormalizedSimilarityMatrix(operationNameOp1, operationNameOp2);
        return res;
    }

    private String[] stringLexicalUnits(String cad) {
        String[] result;
        Pattern p = Pattern.compile("_\\p{Lower}");
        Matcher m = p.matcher(cad);
        StringBuffer sb = new StringBuffer();
        while (m.find()) {
            m.appendReplacement(sb, m.group().toUpperCase());
        }
        m.appendTail(sb);
        cad = sb.toString().trim().replace("_", "");
        p = Pattern.compile("\\p{Lower}\\p{Lu}");
        m = p.matcher(cad);
        sb = new StringBuffer();
    }

```

```

        while (m.find()) {
            m.appendReplacement(sb, m.group().charAt(0) + " " + m.group().substring(1));
        }
        m.appendTail(sb);
        result = sb.toString().trim().split(" ");
        return result;
    }

    private String[] lexicalDiscriminant(String[] cad) {
        int k = 0;
        for (int i = 0; i < cad.length; i++) {
            int com1 = cad[i].compareToIgnoreCase("http");
            int com2 = cad[i].compareToIgnoreCase("for");
            int com3 = cad[i].compareToIgnoreCase("Return");
            int com4 = cad[i].compareToIgnoreCase("Result");
            int com5 = cad[i].compareToIgnoreCase("_");
            int com6 = cad[i].compareToIgnoreCase("");
            int com7 = cad[i].compareToIgnoreCase("soap");

            if ((com1 != 0) && (com2 != 0) && (com3 != 0) && (com4 != 0) && (com5 != 0)
                && (com6 != 0) && (com7 != 0)) {
                k++;
            }
        }

        String cadRet[] = new String[k];
        int j = 0;

        for (int i = 0; i < cad.length; i++) {
            int com1 = cad[i].compareToIgnoreCase("http");
            int com2 = cad[i].compareToIgnoreCase("for");
            int com3 = cad[i].compareToIgnoreCase("Return");
            int com4 = cad[i].compareToIgnoreCase("Result");
            int com5 = cad[i].compareToIgnoreCase("_");
            int com6 = cad[i].compareToIgnoreCase("");
            int com7 = cad[i].compareToIgnoreCase("soap");

            if ((com1 != 0) && (com2 != 0) && (com3 != 0) && (com4 != 0) && (com5 != 0)
                && (com6 != 0) && (com7 != 0)) {
                cadRet[j] = cad[i];
                j++;
            }
        }
        return cadRet;
    }

    public double matchAverage(double[][] m) {
        double res = 0.0;
        double acumT = 0.0;

        for (int i = 0; i < m.length; i++) {
            double acumR = 0.0;
            double contr = 0.0;
            double promR = 0.0;

            for (int j = 0; j < m[i].length; j++) {
                if (m[i][j] != 0.0) {
                    acumR = acumR + m[i][j];
                    contr++;
                }
            }

            if (acumR != 0.0)
                promR = (double) acumR / contr;
            acumT = acumT + promR;
        }

        int sumTokens = m.length + m[0].length;
        res = (2 * acumT) / sumTokens;
    }

```



```

        }
        return res;
    }

    public SimilarityObject[] setSimilarityDesition(SimilarityObject[] array, String methodName)
    {
        SimilarityObject[] res = null;
        String fileName = methodName + ".txt";
        try {
            PrintWriter writer = new PrintWriter(fileName, "UTF-8");

            float cf1 = 1, cf2 = 8, cf3 = 2;
            int r = (int) ((cf1 + Math.sqrt(cf1 + (cf2 * array.length))) / cf3);

            double[][] Matriz = new double[r][r];
            int k = 0;
            for (int i = 0; i < r; i++) {
                for (int j = i; j < r; j++) {
                    if (i == j)
                        Matriz[i][j] = 1;
                    else {
                        Matriz[i][j] = array[k++].getSim();
                        Matriz[j][i] = Matriz[i][j];
                    }
                }
            }
            for (int i = 0; i < r; i++) {
                for (int j = 0; j < r; j++) {
                    writer.print(Matriz[i][j]);
                    writer.print(" ");
                }
                writer.println("");
            }
            writer.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        res = array;
        return res;
    }
}

```

▪ Class OntologyManagement

```

import java.io.File;
import java.util.Set;
import org.semanticweb.owlapi.apibinding.OWLManager;
import org.semanticweb.owlapi.model.IRI;
import org.semanticweb.owlapi.model.OWLClass;
import org.semanticweb.owlapi.model.OWLDataFactory;
import org.semanticweb.owlapi.model.OWLIndividual;
import org.semanticweb.owlapi.model.OWLObjectProperty;
import org.semanticweb.owlapi.model.OWLOntology;
import org.semanticweb.owlapi.model.OWLOntologyCreationException;
import org.semanticweb.owlapi.model.OWLOntologyIRIMapper;
import org.semanticweb.owlapi.model.OWLOntologyManager;
import org.semanticweb.owlapi.util.AutoIRIMapper;

public class OntologyManagement {
    private IRI ontoIri;

    public Operation[] LoadOntology(String localDir, String ontologyFile, String ontoIri) {
        Operation[] operations = null;
        try {
            File dir = new File(localDir);

```

```

OWLOntologyManager man = OWLManager.createOWLOntologyManager();
OWLOntologyIRIMapper autoIRIMapper = new AutoIRIMapper(dir, false);
man.addIRIMapper(autoIRIMapper);

File ontoFile = new File(ontologyFile);
ontoIri = IRI.create(ontoFile);

OWLOntology ontology = man.loadOntologyFromOntologyDocument(ontoIri);
IRI ontologyIRI = IRI.create(ontoIri);
IRI OperationClass = IRI.create(ontologyIRI.toString() + "#" + "Operation");
IRI InputParameter = IRI.create(ontologyIRI.toString() + "#" +
"hasParameterInput");
IRI OutputParameter = IRI.create(ontologyIRI.toString() + "#" +
"hasParameterOutput");
IRI ParameterPart = IRI.create(ontologyIRI.toString() + "#" + "hasPart");
OWLDataFactory df = OWLManager.getOWLDataFactory();
OWLClass operationClass = df.getOWLClass(OperationClass);
OWLObjectProperty hasInputParameter =
df.getOWLObjectProperty(InputParameter);
OWLObjectProperty hasOutputParameter =
df.getOWLObjectProperty(OutputParameter);
OWLObjectProperty hasParameterPart = df.getOWLObjectProperty(ParameterPart);
Set<OWLIndividual> operationIndividuals =
operationClass.getIndividuals(ontology);
operations = new Operation[operationIndividuals.size()];
int i = 0;

for (OWLIndividual singleOperation : operationIndividuals) {

    String operation = "";
    String inputPar = "";
    String inputParPart = "";
    String outputPar = "";
    String outputParPart = "";

    operation = getIndividualNameString(singleOperation);

    Set<OWLIndividual> inputParams =
singleOperation.getObjectPropertyValues(hasInputParameter, ontology);
    for (OWLIndividual inputParam : inputParams) {
        inputPar = getIndividualNameString(inputParam);

        Set<OWLIndividual> inputParts =
inputParam.getObjectPropertyValues(hasParameterPart, ontology);
        for (OWLIndividual paramPart : inputParts) {
            inputParPart = getParameterPartName(paramPart);
        }

        Set<OWLIndividual> outputParams =
singleOperation.getObjectPropertyValues(hasOutputParameter, ontology);
        for (OWLIndividual outputParam : outputParams) {
            outputPar = getIndividualNameString(outputParam);

            Set<OWLIndividual> outputParts =
outputParam.getObjectPropertyValues(hasParameterPart, ontology);
            for (OWLIndividual paramPart : outputParts) {
                outputParPart = getParameterPartName(paramPart);
            }

            Operation op = new Operation(operation, inputPar, inputParPart,
outputPar, outputParPart);
            operations[i] = op;
            i++;
        }
    } catch (OWLOntologyCreationException e) {
        System.out.println("No se pudo cargar la ontología: " + e.getMessage());
    }
}

```

```

        return operations;
    }

    String getIndividualNameString(OWLIndividual ind) {
        String res = "";
        String aux = ind.toString();
        int i = aux.indexOf("#");
        int j = aux.indexOf("$");
        res = aux.substring(i + 1, j);
        return res;
    }

    String getParameterPartName(OWLIndividual ind) {
        String res = "";
        String aux = ind.toString();
        int i = aux.lastIndexOf("$");
        int j = aux.indexOf(">");
        res = aux.substring(i + 1, j);
        return res;
    }
}

```

▪ Class Operation

```

public class Operation {
    private String operationName;
    private String inputMessage;
    private String outputMessage;
    private String inputMessagePart;
    private String outputMessagePart;

    public Operation(String operationName, String inputMessage, String inputMessagePart,
String outputMessage, String outputMessagePart) {
        this.operationName = operationName;
        this.inputMessage = inputMessage;
        this.outputMessage = outputMessage;
        this.inputMessagePart = inputMessagePart;
        this.outputMessagePart = outputMessagePart;
    }

    public String getOperationName() {
        return operationName;}

    public String getInputMessage() {
        return inputMessage;}

    public String getOutputMessage() {
        return outputMessage;}

    public String getInputMessagePart() {
        return inputMessagePart;}

    public String getOutputMessagePart() {
        return outputMessagePart;}

    @Override
    public String toString() {
        String s = "";
        s = s + "[Operation: " + operationName;
        s = s + " - Input: " + inputMessage;
        s = s + " - Output: " + outputMessage + " ]";
        return s;
    }
}

```

▪ Class SimilarityObject

```
public class SimilarityObject {
    String Operation1;
    String Operation2;
    Double sim;
    String Desition;

    public SimilarityObject(String Operation1, String Operation2, Double sim, String Desition) {
        this.Operation1 = Operation1;
        this.Operation2 = Operation2;
        this.sim = sim;
        this.Desition = Desition;
    }

    public String getOperation1() {
        return Operation1;
    }

    public void setOperation1(String operation1) {
        Operation1 = operation1;
    }

    public String getOperation2() {
        return Operation2;
    }

    public void setOperation2(String operation2) {
        Operation2 = operation2;
    }

    public Double getSim() {
        return sim;
    }

    public void setSim(Double sim) {
        this.sim = sim;
    }

    public String getDesition() {
        return Desition;
    }

    public void setDesition(String desition) {
        Desition = desition;
    }
}
```


11 Bibliografía

- [1] S. Binitha, S S. Sathya, *A Survey of Bio inspired Optimization Algorithms*, International Journal of Soft Computing and Engineering, Volume-2, Issue-2, May 2012.
- [2] E. S. Estrada, *Clasificación de servicios web semánticos mediante ontologías*, Proyecto Terminal, Universidad Autónoma Metropolitana Azcapotzalco, D.F., México, 2012.
- [3] C. Ethan, *Web Services Essentials Distributed Applications with XML-RPC, SOAP, UDDI & WSD*. O'Reilly, February 2002.
- [4] D. Floreano, C. Mattiussi, *Bio-Inspired Artificial Intelligence Theories, Methods and Technologies*, The MIT Press Cambridge, Massachusetts London, Englan, 2008
- [5] S. J. Jorge, *Adaptación del algoritmo de la colonia artificial de abejas para resolver problemas de diseño en ingeniería*, Tesis, Universidad Veracruzana Facultad de Estadística e Informática, Xalapa, Ver., Marzo de 2009.
- [6] D. Karaboga, *Artificial Bee Colony (ABC) Algorithm HomePage*, 2005, <http://mf.erciyes.edu.tr/abc/>
- [7] R. Mohanty, *Web services classification using intelligent techniques*, Expert Systems with Applications. Volume 37, Issue 7, July 2010.
- [8] J. P. Martínez. *Extracción automatizada y representación de servicios Web mediante ontologías*, Proyecto Terminal, Universidad Autónoma Metropolitana Azcapotzalco, D.F., México, 2011.
- [9] Z. Wang, B. Wan, *Web Services Selection Based on Discrete Artificial Bee Colony Algorithm*, International Journal of Digital Content Technology and its Applications Volume6, Number21, November 2012
- [10] B. Xing, J. Wen, *Innovative Computational Intelligence: A Rough Guide to 134 Clever Algorithms*, Springer, Volume 62, 2014.
- [11] C. Zhang, B. Zhang, *A Hybrid Artificial Bee Colony Algorithm for the Service Selection Problem*, Discrete Dynamics in Nature and Society Volume 2014.

12 Entregables

Los entregables del Proyecto de Integración son los que se listan:

- Cd con todos los componentes para hacer funcional el proyecto.
- Código fuente documentado.